PARA NÓS É UM MEIA-ARMADOR ACHANDO UMA BRECHA NA DEFESA.

Young & Rubicam

PARA NÓS É UM ZAGUEIRO MARCANDO O CENTROAVANTE SOB
Young & Rubicam

PARA NÓS É UM CENTROAVANTE TOTALMENTE LIVRE DE

MARCAÇÃO. *Umbro. (A gente só pensa em futebol.)*

PARA NÓS É UM LATERAL QUE O JUIZ MANDOU MAIS

START

O melhor das prateleiras e fliperamas

Estava bom, mas foi ficando melhor. Numa época do ano em que a galera geralmente não tem bons jogos pra detonar, começaram a pintar ótimos games de futebol e luta. Como se não bastasse, pintaram também games em que lindas garotas aparecem deliciosamente vestidas, como a Lara de Tomb Raider, as gatas de Sexy Parodius e outras de arrepiar. Aproveitamos o momento para homenagear as musas dos videogames de todos os tempos e eleger as nossas prediletas. Ficou radical mesmo! Veja se você concorda com nossas escolhas. Não deixe de conferir o Jogo Rápido, as Dicas para PC e games e o Shots. Até a próxima!!

Equipe Ação Games

Nossa capa

Sarah, de Virtua 3, posa com uma espada Katanã sobre a pelota oficial da Fifa. Ilustração de Hector Gomez, edição de Arte de João Ailton O. de Andrade. Criação da Equipe Ação Games.

Uma trinca campeã

Os últimos lançamentos, pelo melhor preço, sem sair de casa.
SUPER NINTENDO
LANÇAMENTOS
R$ 99,00
R$ 89,00
R$ 79,00
R$ 99,00
E MAIS:
MAUI MALLARD ..... R$ 89,00
PINNOCHIO .... R$ 89,00
TOY STORY .... R$ 89,00
SUPER NINTENDO
DESTAQUES
DOOM .... R$ 89,00
IGNITION FACTOR ... R$ 69,00
JUNGLE STRIKE ...... R$ 89,00
REVOLUTION X ...... R$ 79,00
SUPER BOMBERMAN 2 .. R$ 79,00
TETRIS II .... R$ 59,00
TETRIS ATTACK ...... R$ 69,00
KYLE PETTY'S RACING . R$ 99,00
LAMBORGHINI AMER .. R$ 59,00
ROCK N' ROLL RACING . R$ 89,00
COLLEGE SLAM ...... R$ 79,00
NHL STANLEY CUP .... R$ 59,00
SUPER SOCCER ...... R$ 59,00
SIM CITY .... R$ 59,00
CLAY FIGHTER 2 ..... R$ 99,00
P. RANGERS FIGHTING . R$ 99,00
PRIMAL RAGE ...... R$ 89,00
SHAQ-FU .... R$ 79,00
SPAWN .... R$ 79,00
ARDY LIGHTFOOT .... R$ 79,00
BATMAN FOREVER ... R$ 89,00
BOOGERMAN .... R$ 99,00
FÉRIAS ASSOMBRADAS R$ 89,00
A ILHA DA GARGANTA CORTADA .... R$ 79,00
KIRBY SUPER STAR ... R$ 99,00
LIGEIRINHO-LOS G ... R$ 89,00
MICHAEL J CHAOS ... R$ 69,00
PITFALL THE MAYAN .. R$ 79,00
PREHISTORIK MAN ... R$ 79,00
SCOOBY-DOO MISTERY R$ 99,00
SPARKSTER .... R$ 89,00
VENOM SPIDERMAN .. R$ 89,00
BEST SELLERS
SUPER NINTENDO
R$ 59,00
R$ 59,00
E MAIS:
F-ZERO .... R$ 59,00
PILOT WINGS .... R$ 59,00
SUPER METROID .... R$ 69,00
TETRIS & DR. MARIO .. R$ 59,00
SUPER MARIO ALLSTARS . R$ 59,00
GAMEBOY
LANÇAMENTOS
R$ 59,00
R$ 29,00
GAME BOY CLASSIC apenas R$ 119,00
GAME BOY POCKET apenas R$ 149,00
ACOMPANHA TETRIS
SIMULAÇÃO
PINBALL FANTASIES ... R$ 49,00
SUPER RC PRO AM ... R$ 29,00
AVENTURA
BARBIE GAME GIRL ... R$ 49,00
DONKEY KONG ...... R$ 29,00
DONKEY KONG LAND 1 . R$ 49,00
KID ICARUS .... R$ 29,00
KIRBY'S DREAM LAND . R$ 29,00
KIRBY'S DREAM LAND2 R$ 49,00
LITTLE MERMAID ..... R$ 29,00
MEGA MAN 2 .... R$ 29,00
MEGA MAN 4 .... R$ 49,00
SUPER MARIO LAND 1 . R$ 29,00
SUPER MARIO LAND 2 . R$ 29,00
STAR WARS .... R$ 29,00
WARIO LAND .... R$ 29,00
LUTA
KILLER INSTINCT ..... R$ 49,00
PRIMAL RAGE .... R$ 59,00
SAMURAI SHODOWN .. R$ 59,00
STREET FIGHTER II .... R$ 49,00
TOSHINDEN .... R$ 49,00
ESPORTE
BART VS. JUGGERNAUTS . R$ 29,00
TENNIS .... R$ 29,00
TOP RANK TENNIS .... R$ 29,00
PUZZLE
ALLEY WAY .... R$ 29,00
KIRBY'S BLOCK BALL .. R$ 49,00
KRUSTY'S FUNHOUSE .. R$ 29,00
LEMMINGS .... R$ 49,00
STARGATE .... R$ 49,00
TETRIS ATTACK ...... R$ 29,00
ACEITAMOS TODOS OS CARTÕES DE CRÉDITO E PAGAMENTOS EM CHEQUE
ENTREGA IMEDIATA
LIGUE JÁ: (011) 7295-9666
E RECEBA EM SUA CASA
Nintendo
DIRECTSHOPPING
TAMBÉM NA INTERNET
http://www.dshop.com

Sonic e Homem-Aranha

Por que quando eu termino o game Sonic & Knuckles a ilha do porco-espinho vai para o espaço? Ouvi dizer que no Marvel Super Heroes o Homem-Aranha tem um golpe secreto com o qual ele enrola o adversário em suas teias e enche o cara de porradas. É verdade? Se é, quais são os comandos?

Rafael Lopes Prianti
São José dos Campos, SP

Nossa, Rafael!?! Onde você estava nos últimos seis anos? A história de Sonic é a mesma desde seu lançamento, em julho de 1991. Toda ação do game se passa no planeta do Dr. Robotnik. Sonic precisa vencer o vilão e libertar seus amigos que foram transformados em robôs. No fim do game, Sonic e seus amigos voltam para casa. É aí que surge a cena da ilha indo para o espaço, sacou? Quanto ao golpe do Homem-Aranha, se ele existe, deve ser muito secreto, porque até agora não vimos nem ouvimos nada a respeito. Quem souber, avise...

O fim dos consoles de 16 bits?

Por que a *Ação Games* publicou no editorial da edição nº 111 que "o ciclo dos consoles de 16 bits está no fim"? Até quando eles vão existir? Os fabricantes vão parar de produzir games dessas plataformas?

Wanderley José Correia
Ednei dos Passos
Timbó, SC

Calma, pessoal! Ação Games não decretou o fim dos consoles de16 bits. Estávamos apenas lamentando o inevitável ciclo de gerações. Infelizmente, o ciclo dos 16 Bits está definhando, como aconteceu com os consoles de 8 bits. Mas como ressalvamos em nossa edição passada, continuará havendo lançamentos para Mega Drive e Super NES, da mesma forma como ainda saem games para Nintendinho e Master System, só que em quantidade menor. Jogos como Donkey 3 e Sonic 3D provam isso. Podem ficar sossegados que as prateleiras ainda terão cartuchos para os 16 bits por um bom tempo.

FATURE UMA CAMISETA

Ação Games vai premiar os melhores desenhos e dicas enviadas pelos leitores com uma exclusiva camiseta. Atenção: será dada uma camiseta por desenho ou dica premiada, independente do número de participantes. Participe!

Mortalmaníaco

Eu gostaria de parabenizar a redação da *Ação Games* pelo Especial de Ultimate MK3 (edição nº 109). Sou mortalmaníaco e cheguei a ter medo que esse game não saísse para Mega Drive. Gostaria de saber se Mortal Kombat Trilogy sairá para Mega Drive e quando MK4 será lançado?

Marcos Euzébio Maciel
Clevelândia, PR

Obrigado pelos elogios, Marcos! Infelizmente Mortal Kombat Trilogy, não sairá para nenhum console de 16 bits. Quanto a versão poligonal de MK, conhecida como MK4 (e que também não terá versão para Mega e SNES), as últimas informações que obtivemos davam conta de que será lançada até o fim deste semestre. Essa, assim como MK Trilogy, você terá a chance de jogar nos Arcades.

Cyberia

Após chegar na fortaleza inimiga e matar o guarda, encontro uma porta trancada com "chaves". É preciso um código numérico para abrir essa porta. Qual é o código?

Rodrigo Estevão
Rio de Janeiro, RJ

Sua descrição a respeito de sua posição não é muito clara, Rodrigo. Mas se você está aonde imaginamos que esteja, o código numérico que abrirá sua porta é 2 5 7 1. Boa sorte!

Nintendo 64, Playstation, PC...

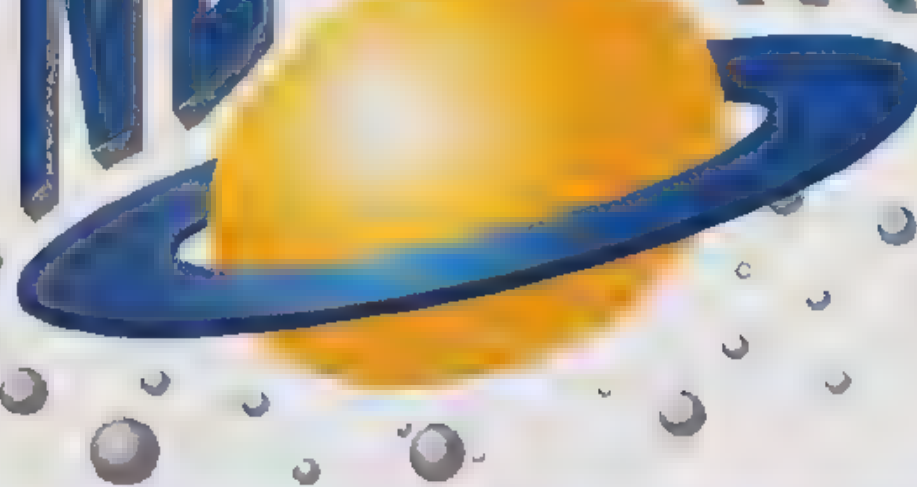
Tenho algumas dúvidas: Os games para Nintendo 64 sairão para PC? E os do PC sairão para o Nintendo 64? Se eu comprar um Playstation ou um Nintendo 64 nos EUA, quanto pagarei de impostos e despesas de correio? O Playstation pode ser desbloqueado? Se pode, rodará todos os CDs?

Luiz Eduardo de Almeida
Nova Friburgo, RJ

Quantas dúvidas cabeludas, Luiz!! Vamos lá: Não há uma regra para acordos de lançamento de games. Depende da estratégia mercadológica de cada softhouse. Mas como a maioria dos PCs está na geração de 32 Bits, será difícil receberem adaptações do Nintendo 64 (Bits). Os impostos cobrados pela compra de produtos nos EUA são diferentes dentro dos diversos estados daquele país. Quanto às despesas de correio, depende da distância entre o fornecedor e você, aqui no Brasil: quanto mais distante, mais caro. Para desbloquear o Playstation você precisará levá-lo a uma locadora que faça esse tipo de serviço. Eles irão trocar um componente da placa interna para permitir que ele rode tanto CDs japoneses quanto americanos, mas apenas do Playstation.

DETONADORA DE EMBAIXADAS

videogames, kart indoor, boliche e cinema

Milene Domingues aos 17 anos já é a exata personificação de fera! Craque de mão (ou pé?!) cheia, ela é conhecida no Brasil todo como a Rainha das Embaixadas. E não por acaso! Sua última marca foi de 55.187 embaixadas, em 9h6min35s!! Para quem acha que ela só sabe fazer isso, ouça essa: "Eu adoro jogar videogame. Quando não estou na escola ou no treino chego a ficar horas na frente da TV". Claro que, como boa boleira, Milene também curte games de futebol. "Meu favorito é o Super Sidekicks II, para Neo Geo", revela. Sua vítima predileta no Sidekicks é o atacante colombiano Aristizábal, do São Paulo. Na última vez em que jogaram, ele levou uma ensacada de 30 X 0!!!

Garotas são amigas dos estudiosos mas se divertem

QUAKE
Agora com 30 novos episódios

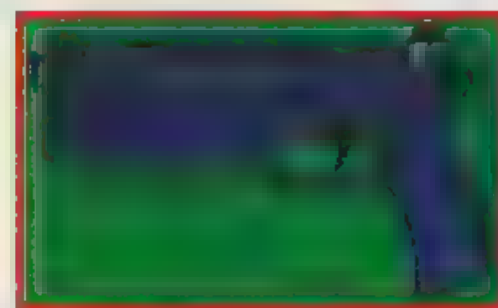
Os fãs deste jogaço para PC podem ir preparando a festa. A Activison anunciou, em março, o lançamento para breve de dois novos pacotes de upgrades para o game. São os Quake Mission Packs, que serão desenvolvidos pela Hipnotic Interactive e pela Rogue Entertainment, com supervisão da id Software. Aproveitando todas as características da versão original, esses Packs irão incorporar 30 novos níveis, novas armas e novos inimigos (incluindo até um escorpião gigante).

DARKSTALKERS
Vampiragem na TV

A TV Record lançou, desde 3 de março último, o seriado em desenho de Darkstalkers - Os Guerreiros do Futuro. A série, que é transmitida dentro do programa Mundo Maravilha (de segunda a sexta, das 10h às 11h00, em rede nacional), é produzida pela Capcom e pela Graz Entertainment, a mesma que faz os desenhos de X-Men e Street Fighter. Os capítulos são semanais.

ASCII'S MACH 1
Para pilotos profissionais

Os fanáticos por games de corrida vão ficar alucinados. A ASCII acaba de trazer para a América uma boa idéia do mercado oriental: um superjoystick com manche e pedal para o Playstation, compatível com todos os games da plataforma. Ele é dotado de quatro tipos de configurações para seus botões. Seus pedais têm inclinação regulável e suporte para fixação em mesa. O preço ainda não foi divulgado.

PISTOLA
Recarregamento automático

Uma das coisas mais chatas dos games de tiro é ter de recarregar a arma atirando para fora da tela. Você perde a mira e ainda corre o risco de levar chumbo. A Nyko acaba de minimizar esse problema, com o lançamento da pistola Cobra nos States. Com ela, é possível programar recarregamento automático de até 15 tiros, em games para Saturno e Playstation. De ruim só o tamanho exagerado...

MORTAL KOMBAT 4
Vídeo do jogo está na Internet

A versão número 4 de Mortal Kombat, a primeira poligonal da série, já começa a aparecer! No site do seu programador mais famoso, Ed Boon, você pode ver um pequeno clipe com cenas que, provavelmente, pertencem à abertura do novo game. Um pequeno arquivo avi (padrão de vídeo, comum na Internet) de apenas seis segundos mostra Sub-Zero, Liu Kang, Sonia, Rayden e Scorpion, em gráficos 3D muito bonitos, mas em nenhuma cena de luta. O lançamento do game deve acontecer até o final deste semestre. Quer saber mais: **http://www.mcs.net/~edboon**.

POWER

Para a nova geração de RPGs. Games como Diablo (PC) e Final Phantasy 7 (Playstation) estão impecáveis e muito mais fáceis de jogar.

RESET

Para a Sega! Out Run, para Saturno, tem música boa. Mas é o único indício de que se trata de um game de 32 bits. De resto, Out Run é igualzinho à versão para Mega.

SATURNO

Console com videofone

Disposta a alavancar as vendas do Saturno a todo custo, a Sega prepara uma bomba! Depois de lançar o Netlink para acessar a Internet, vem aí um adaptador que transforma o Saturno em um videofone. Aproveitando o monitor da tevê, o console e uma linha telefônica, o aparelho incorpora uma câmera e um microfone para permitir a comunicação visual entre os usuários. O preço estimado do novo equipamento é de U$ 265 e a Sega ainda não liberou nenhuma imagem.

CURTAS

Tekken na telona

Tekken: The Movie deve chegar em breve aos cinemas... japoneses! A história será baseada na continuação da terceira versão do game do Arcade e, ao que tudo indica, os gráficos terão renderização idêntica a de Toy Story.

Novo Playstation

Mais novidades do Playstation: uma nova versão do console está em desenvolvimento na Sony. É o PS2, com previsão de lançamento para 1998 no Japão e para 1999 nos Estados Unidos. Entre as modificações previstas estão um drive de CD de oito velocidades, aumento da memória SDRAM de seis para oito megabytes e um novo joystick. Algumas softhouses já estão na fila para produzir games para o PS2. Entre elas a Namco, a Square, a Capcom e a Psygnosis.

NACIONAL AÇÃO GAMES

Os games mais alugados no Brasil para consoles de 16 e 32 bits, entre 10 de fevereiro e 10 de março

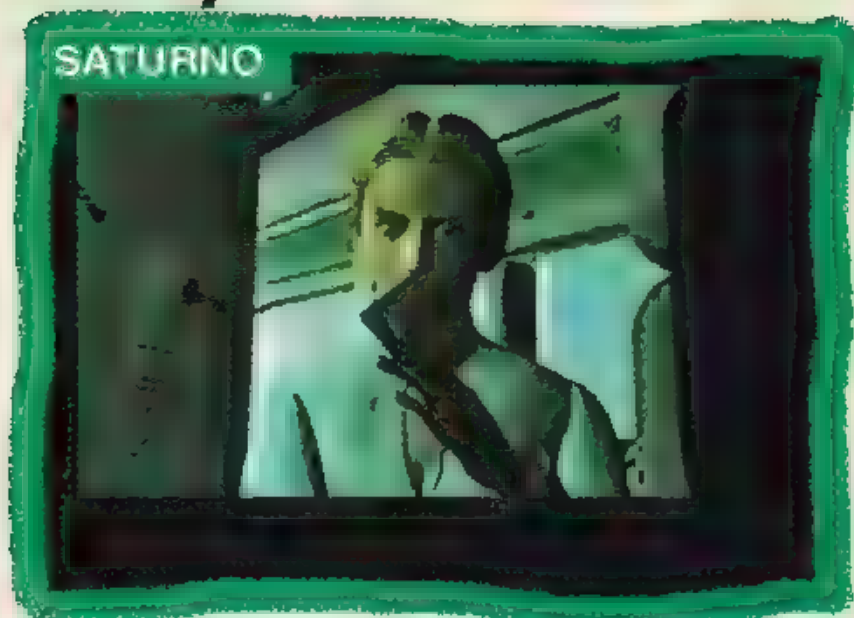
Depois de uma longa permanência em nosso ranking, é chegada a hora de se despedir de International 2. Pela primeira vez dois games exclusivos do N64 debutam na nossa lista: Cruis'n USA e Mario Kart 64. Como quem é vivo sempre aparece, Tomb Raider e MK Trilogy retornam à parada.

1º - **Street Fighter Alpha 2** - SNES/SAT/PST
2º - **Donkey Kong Country 3** - SNES
3º - **Ultimate MK3** - MEGA/SNES/SAT
4º - **Sonic 3D Blast** - MEGA/SAT
5º - **Fifa Soccer 97** - MEGA/SNES/PST
6º - **Cruis'n USA** - NINTENDO 64
7º - **Mario Kart 64** - NINTENDO 64
8º - **Tomb Raider** - PST/SAT
9º - **Daytona USA 2** - SATURNO
10º - **MK Trilogy** - PST/NINTENDO 64

Locadoras participantes:

Brasília - Game Over Vídeo Locadora - Tel. (061) 273 9083
Curitiba - Vídeo Teca - Tel. (041) 262 7581/ 9583
Rio de Janeiro - Game Palace - Tel. (021) 430 7146
Salvador - Kombat Games - Tel. (071) 240 2145
São Paulo - ProGames Móoca - Tel. (011 591 0039

Aqui estão os games que chegaram às locadoras no último mês. Procure o seu!

Enemy Zero

Adventure, da Warp, 1 jogador. CD japonês. Já nas prateleiras - *Finalmente, um game japonês em que o idioma não é imprescindível, já que rolam poucos textos. O lance é procurar, pegar e usar diversos objetos, como em um bom Adventure. O clima é sombrio e os gráficos poligonais renderizados estão ótimos.* Nota 9,0

Star Winder

Espacial, da Mindscape, 1 jogador. Já nas prateleiras - *Star Winder é um jogo de corrida entre naves espaciais em que você estoura os adversários com mísseis, bem no estilo de Wipe Out. O gráfico e o som estão bons, mas a jogabilidade não agrada. O game tem várias naves para escolher e mais de quarenta pistas.* Nota 7,5

Ogre Battle

RPG/Estratégia, da Riverhillsoft, 1 jogador. CD japonês. Já nas prateleiras - *A Sega desta vez foi longe demais. Compilaram um game idêntico ao do Super NES!! Quem o jogou no 16 bits não vai sentir nenhuma diferença nessa versão. Todas as estratégias usadas na versão do 16 bits podem ser usadas aqui. Até mesmo o lance dos castelos secretos está presente e tudo no mesmo lugar. As diferenças ficaram por conta do som e dos gráficos, que estão bons.* Nota 8,5

Floating Runner

Ação, da Xing, 1 jogador. CD japonês. Já nas prateleiras - *Bleargh! Essa é a sensaçao que você tem quando liga esse jogo. A idéia é boa. Porém, a mecânica do game deixa muito a desejar. Um jogo feito para crianças, com um visual 3D totalmente poligonal. O game é politicamente correto: você pode escolher entre um garoto ou uma menina. O visual é ruim e confunde muito, fazendo com que você se perca em vários lugares.* Nota 6,0

Tengai Makiu Apocalipse IV

RPG, da Hudson, 1 jogador. CD japonês. Já nas prateleiras *Tengai Makiu faz tanto sucesso no Japão quanto Dragon Ball. Para provar isso, vários jogos dessa série já foram lançados em quase todos os consoles. O game é inspirado nos desenhos animados. Todas as animações e os inimigos são desenhos – uma inovação nesse gênero – criando um clima diferente no jogo. O som e os gráficos estão bem legais, acima da média do Saturno.* Nota 9,0

Albert Odissey - Legend of Eldean

RPG, da Sunsoft, 1 jogador. CD japonês. Já nas prateleiras - *Game originalmente lançado para Super NES, agora recebe sua versão para 32 bits. A grande diferença é que o esquema de batalha deixou de ser estratégico e agora conta com ícones de arma, defesa, itens e magias. Os gráficos são legais e o único problema é o idioma.* Nota 8,0

Raystorm

Tiro/Espacial, da Taito, 1 ou 2 jogadores. CD japonês. Já nas prateleiras - *Esse CD pode ser considerado o melhor do gênero na atualidade. O game é difícil e estimulante e traz gráficos poligonais excelentes. O legal é que o nível de dificuldade é dividido por fases. A trilha sonora é meio chata, mas o game vale a pena.* Nota 8,5

Keio

Aventura, da Victor, 1 jogador. CD japonês. Já nas prateleiras - *Game dirigido à galerinha mais nova. Os gráficos e os sons ficaram legais e os cenários são multicoloridos e cheios de detalhes. Basicamente é um jogo de plataformas em que você controla uma menininha que pula sobre os inimigos ou desvia deles, que geralmente são bichinhos.* Nota 7,5

Shining of the Holy Arc

RPG, da Sonic, 1 jogador. CD japonês. Já nas prateleiras - *O neto mais novo de Shining of the Darkness (Mega Drive), chegou e promete ser devastador, como seu antecessor de 16 bits. A trama do jogo se passa dentro de cavernas, minas e labirintos. Os gráficos poligonais e o ambiente 3D passam a impressão de que se está dentro de Doom. O som é no estilo clássico, bem comum dos RPG's. As batalhas são simples e fáceis, pois todos os comandos de ataque, defesa e magia são iconográficos.* Nota 9,0

Eve Burst Error

Adventure, da C's Ware, 1 jogador. CD japonês. Já nas prateleiras - *A C's Ware procurou fazer uma história interativa bem sensual. O game não tem cenas picantes, mas para quem gosta de ver garotas de calcinha, é um prato cheio. São 4 CD's, sendo que um é exclusivo para o Making-off. O enredo do game gira em torno de perguntas e respostas que você faz aos personagens. Os gráficos são bons, mas o som é enjoativo.* Nota 8,5

Jogo Rápido

Power Slave

Ação/Tiro, da PIE, 1 jogador. CD japonês. Já nas prateleiras - *Doom consagrou o estilo de jogo com tiros e visão em primeira pessoa. Este CD se aproveita desse esquema e o resultado é ótimo. Você desloca-se dentro de tumbas egípcias em uma velocidade impressionante. Os gráficos e o som também não ficam atrás. A principal inovação é que muitas vezes você precisa encontrar itens para abrir passagens secretas, mais ou menos como nos Adventures. Boa pedida.* **Nota 8,5**

Puzzle Bobble 2X

Estratégia, da Taito, 1 ou 2 jogadores. CD japonês. Já nas prateleiras - *A galera do Super NES deve se lembrar de Bust-a Move, uma deliciosa adaptação de Tetris, que trazia bolhas coloridas no lugar das peças quadradas. Essa adaptação ficou praticamente idêntica ao original, o que não é ruim, pois é um jogo divertidíssimo. Embora os gráficos não tenham evoluído, isso não compromete em nada a diversão. Altamente viciante!* **Nota 8,5**

Not Treasure Hunter

Adventure, da A2C, 1 jogador. CD japonês. Já nas prateleiras - *Os esquemas de movimentação e ataque são idênticos aos de Alone in the Dark. O som dá o clima sinistro perfeito, já que você enfrenta lagartos, piratas fantasmas e mafiosos. Os gráficos são meia-boca e, como de costume, o idioma atrapalha um pouco.* **Nota 7,0**

Hakaider

Tiro, da Sega, 1 jogador. CD japonês. Já nas prateleiras - *Aqui o negócio é meter chumbo até ralar os dedos. Assim como Area 51, o game também traz gráficos digitalizados. O chato são as historinhas que pintam entre a ação. Todas são tristes e comoventes, mas não passam de balela para encher lingüiça. Bem no estilo japonês. Esqueça!* **Nota 6,0**

Battle Ranma 1/2 Renaissance

Luta, da Rumic Soft, 1 ou 2 jogadores. Save no Memory Card. CD japonês. Já nas prateleiras - *Clássico de luta que fez muito sucesso no Super NES e agora ganha sua primeira versão para 32 bits. Aqui, os gráficos são poligonais e você conta com os mesmos oito personagens. O engraçado é que a maioria dos lutadores pode transformar-se em bichos durante as lutas.* **Nota 7,5**

Dynamite Deka

Ação/Luta, da Sega, 1 ou 2 jogadores. CD japonês. Já nas prateleiras *- Segue o estilo de Streets of Rage, em que até dois jogadores saem pela cidade enfrentando bandidos diversos. As novidades ficam por conta dos gráficos poligonais e dos cenários em 3D. O esquema de golpes lembra o da série Virtua Fighter. Uma coisa legal é que o CD também traz o joguinho Deep Scan, parecido com os de Atari, que serve para você acumular créditos.* Nota 8,0

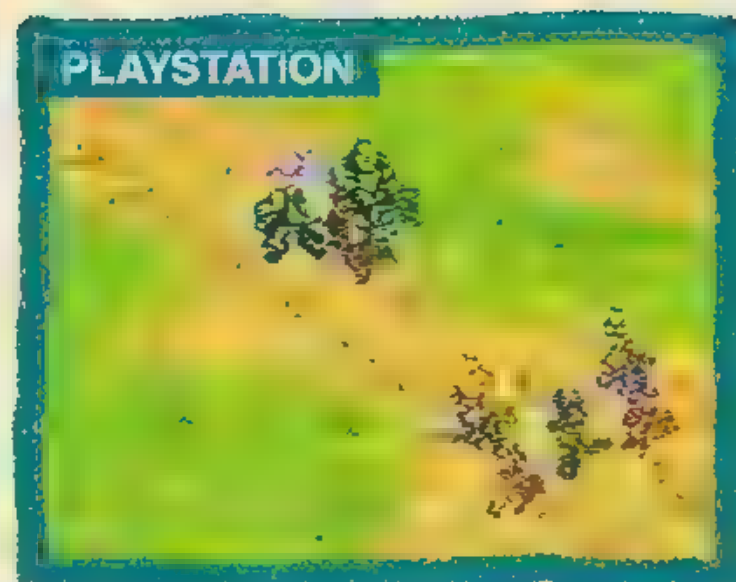
Out Run

Corrida, da Sega, 1 jogador. CD japonês. Já nas prateleiras *Mancada forte da Sega! O game é igualzinho ao de Mega (que já não era grande coisa). Não mudaram absolutamente nada. Os gráficos são toscos e o som lembra aqueles órgãos fabricados no Paraguai. A jogabilidade também não ajuda muito. Decepcionante!* Nota 5,0

Battle Arena Toshinden 3

Luta, da Takara, 1 ou 2 jogadores. Save no Memory Card. CD japonês. Já nas prateleiras *- Você tem quatorze personagens originais e mais quatorze secretos a sua disposição. Nos pegas, os lutadores usam e abusam de armas como lanças, espadas e serras elétricas. Os gráficos são poligonais, mas não chegam a empolgar. A jogabilidade é um dos pontos fortes.* Nota 7,5

Suikoden

RPG, da Konami, 1 jogador. Save no Memory Card. Já nas prateleiras *- Perfeito para os fãs do gênero. Para se dar bem, é necessário executar diversas tarefas e gastar muita saliva. Na história, você tem de recrutar 108 súditos de um reino e ajudá-los a derrubar a vilã que domina o lugar. Rolam três tipos de combate e o CD garante boas horas de diversão.* Nota 9,0

Racingroovy

Esporte/Corrida, da Sammy, 1 jogador. CD japonês. Já nas prateleiras *- O esquema é claramente inspirado nos games da série Ridge Racer, da Namco. O problema é que as pistas são muito estreitas e falta sinalização antes das curvas. Dessa maneira, sua pilotagem fica comprometida, já que os carros derrapam bastante. Pelo menos os gráficos ficaram razoáveis.* Nota 7,5

Spot Goes to Hollywood

Aventura, da Virgin, 1 jogador. Save no Memory Card. Já nas prateleiras *- O simpático Cool Spot fez muito sucesso no Mega e Super NES. Agora ele está de volta em sua segunda aventura para 32 bits (a primeira foi no Saturno). O esquema é praticamente o mesmo da versão para Mega, mas com gráficos bem superiores. A jogabilidade é fraquinha, mas não chega a comprometer.* Nota 7,5

Lindas Gatas Inv

As gatas quase não jogam videogames, mas é cada vez maior o número de games com lindas garotas. Para alegria da galera!

Por Paulo Montoia

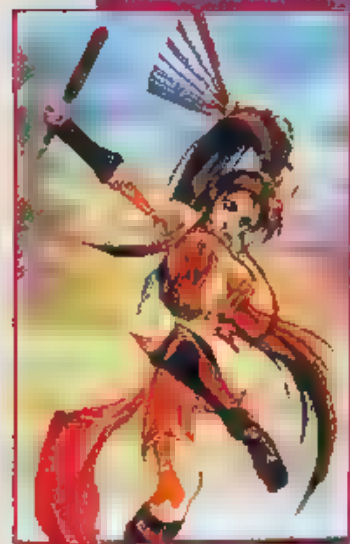
As musas dos videogames ficam cada vez mais atrevidas, e já começam a chegar ao Brasil jogos japoneses e americanos, para videogames ou computador, com gatinhas de arrepiar os cabelos e arregalar os olhos. No comecinho da Era dos Games, as garotas eram apenas vítimas, como Maria, a namorada de Mario, seqüestrada pelo gorila Donkey, que na época era vilão. Mas tudo começou a mudar na geração dos 16 Bits, anos depois, com as primeiras heroínas dos cartuchos, em jogos como Golden Axe, Phantasy Star e, a grande musa dos games, uma pequena chinesa cheia de pompons.

Chun-Li, a heroína de todos

A grande responsável pela mudança de tudo foi, sem dúvida, nossa adorada Chun-Li, uma das protagonistas que ajudaram a alavancar a série Street Fighter. Nenhuma personagem de games, antes dela, teve pernas tão bonitas e perigosas. Seus Cyclone Kicks e Flash Kicks fizeram história. Durante anos, Chun-Li foi a campeã em desenhos enviados para a Ação Games e, até hoje, na oitava versão do jogo, há o sempre esperado truque para trocar suas roupas e lutar com o vestido azul. É claro: em se tratando de Chun-Li, a gente quer sempre a original. Ela é o nosso Bruce Lee. Graças a Chun-Li os games de luta foram invadidos por lindas e torneadas pernas.

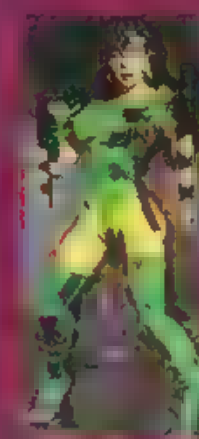
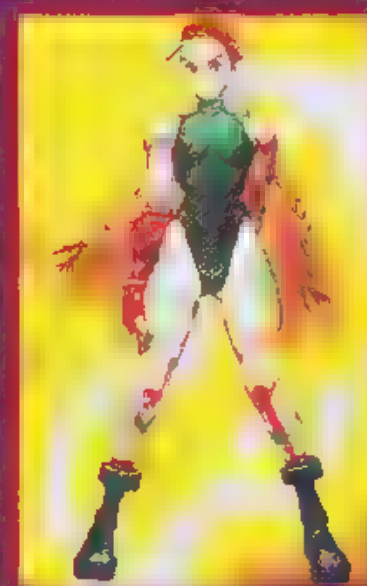
AS TOP GIRLS DA GALERA

E como elas tratam os caras que ousam tentar tirar uma casquinha

1 - Chun Li/Série Street Fighter - Campeoníssima e imortal, nocauteia os rivais com suas lindas pernas, sem liquidá-los. Na série da tevê, ficou com o Tenente-coronel Guile.

2 - Mai Shiranui/Fatal Fury - Outra campeã, quase recordista em desenhos. Seus seios foram aumentando a cada versão da série. Luta com leques e tem uma magia de fogo. É apaixonada por Andy Bogard.

3 - Morrigan/The Darkstalkers - A menina-demônio que já foi capa de Ação Games, ataca com morcegos vampiros. Toda a galera gostaria de ter um pesadelo com ela.

4 - King/The Art of Fighting - A única [illegible] yuppie dos games, só veste ternos de linho e usa gravata. Os bons lutadores conseguem rasgar sua blusa nos games e entrever [illegible]

5 - Cammy/Super Street Fighter - A loiraça inglesa ataca de collant preto e trancinhas tipo Pocahontas. Nocauteia com as pernas, mas deixa o atrevido vivo para apanhar em outra ocasião.

6 - Black Orchid/Killer Instinct - Linda, num dos seus fatais ela liqüida os pretendentes exibindo os seios. Vê-se que [illegible] a sisudez da Nintendo, que não permitiu nem sangue em Mortal Kombat, quanto mais essas liberdades todas.

[...]adem os Games

As primeiras espertezas

Até há pouquíssimo tempo, os games eram bastante singelos. A maioria das beldades aparecia em jogos de corrida premiando você com uma enormidade de curvas e minúsculos biquínis depois da reta final, como em The Need For Speed, Cruis'n USA e outros. De lá para cá, os fabricantes tomaram pequenas liberdades e até a Nintendo autorizou Black Orchid a abrir a blusa em seu primeiro Killer Instinct!!

Visual de desenho animado

Todos os games japoneses têm visual de desenho e são apenas uma espécie de namoro interativo em que você descobre, por exemplo, segredos das colegas da escola.

Os jogos com garotas estão até inovando em gênero. É o caso de Sakurá Daisen, da Sega. Ele começa como aventura, vira jogo de luta e acaba como game de namoricos. Um caso recente dessa "onda de games de namorico" é Sexy Parodius, jogo de nave em que os tradicionais cenários viraram murais com gatas radicais.

Os namoricos do Japão

No País do Sol Nascente a desinibição atinge dimensões nunca vistas. Há até uma revista especializada em games com garotas, a Login, que está em seu segundo ano e traz jogos para Saturno, Playstation, PCs e SNES. A edição de janeiro passado da Login trazia 210 páginas com nada menos que 47 jogos. Há games recomendados apenas aos maiores de 20 anos (a idade da maioridade no Japão) que deixariam qualquer paizão brasileiro careca de susto. Mas há muitos sem restrição de idade – e são esses que estão aparecendo por aqui. É o caso de Forever Its You, para Playstation (fuja, é muito chato) ou Sexy Parodius (vale conferir).

A reviravolta nos micros

É nos PCs que andam acontecendo grandes barbaridades. Confira o engraçadíssimo Larry, que acaba de ganhar sua sétima versão. O cara é um tampinha especializado em xavecar as gatas. O game é todo em desenho interativo, desencanado e sem maiores problemas. Já a versão 2 de Phantasmagoria (um jogaço!) veio recheada de filmes arrepiantes, daqueles que deixam a mamãe horrorizada!

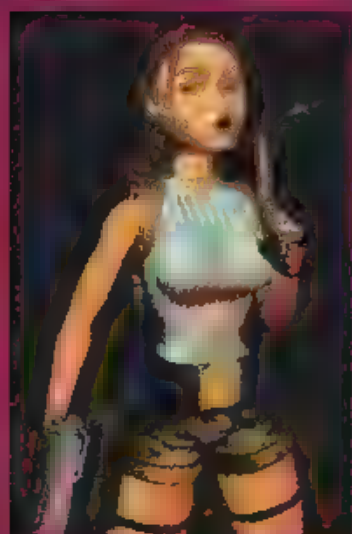
A legião de fissurados cresce rápido e muitos já fizeram até sites para suas gatas famosas preferidas. Separamos alguns para vocês curtirem.

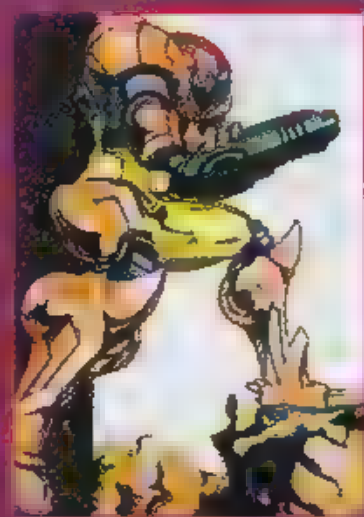
Xuxa
http://www.ilarie.com/home.htm

Ana Paula Arósio
http://www.geocities.com/Hollywood/7989/

Luana Piovani
http://www.geocities.com/BourbonStreet/2854/luana.htm

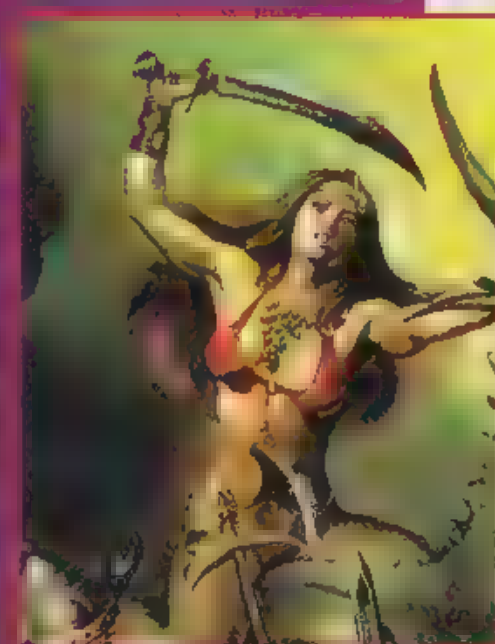
7 - Psylocke/X-Men - Uma ninja de corpo escultural. Usa sua adaga psíquica para enlouquecer qualquer homem ou mutante que a enfrente.

8 - Mileena/Mortal Kombat - A princesa do Out World, enteada de Shao Kahn, está sempre de collant e botas altas. Beija o pretendente e sopra até explodir.

9 - Lara/Tomb Raider - Está enlouquecendo a galera com um short minúsculo e um top de arrasar. Armada até os dentes, fuzila qualquer atrevido que encontra em seu game de estréia.

10 - Samus/Série Metroid - Ela só tira a armadura no final dos jogos para quem encarar o desafio de levá-la ao final.

11 - Kitana/Mortal Kombat - A noiva de Baraka tem um rosto horrível, mas é apenas o rosto. Não é à toa que ela devora os rivais e depois cospe delicadamente os ossinhos.

12 - Syndel/Mortal Kombat - A Rainha de Kahn usa um visual de impacto. [illegible] arrasa os rivais com seus longos cabelos: o [illegible] pião e explode.

13 - Sonya/Mortal Kombat - A tenente defensora da Terra é outra campeã de [illegible] para a revista. No seu golpe mais radical, ela mergulha de cabeça para baixo, dá uma chave de pernas no pescoço e arremessa o [illegible] lindeza!

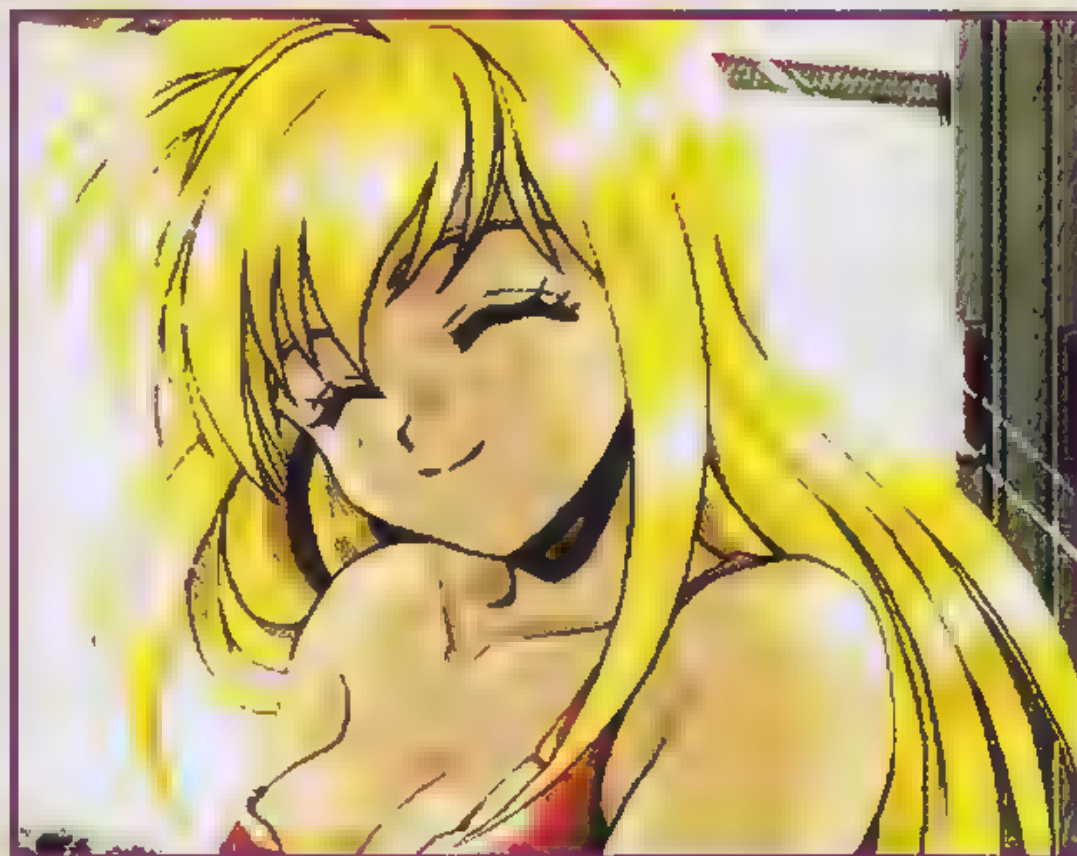
14 - [illegible] heroína de Golden Axe - A precursora de todas. Com sua espada e poder de fogo barbariza todos que se atrevem a cruzar o seu caminho.

Lindas Gatas Invadem os Games

SATURNO & PC WIN95
PREMIÈRE 2

Lançamento simultâneo em dezembro de 96.

Conta a história de Rhiyama Yuki, uma garota que trabalha em uma lanchonete. Além dela, outras cinco meninas novinhas (ninfetas) aparecem no game. No decorrer dos acontecimentos, você descobre que na época do colégio elas transavam com o mesmo cara. Também há uma insinuação de voyeurismo. Você interfere na vida das personagens escolhendo os diálogos.

Ishinabe Tamaki é uma das beldades desinibidas de Première 2

Esta é Rhiyama, de Première 2, surpreendida ao tirar a blusa no vestiário do colégio. Que flagra!

A gata Sakuraba é sua vizinha de condomínio em Première 2. Aqui ela mostra desinibição enquanto conversa com você

Mei Kurusado é caprichosa nas rendas. Ela é uma das musas de O Piar dos Pintinhos (Hinadorino Saezuri), para PC. Colírio...

SATURNO
SAKURÁ DAISEN
(A grande luta das flores das cerejeiras)

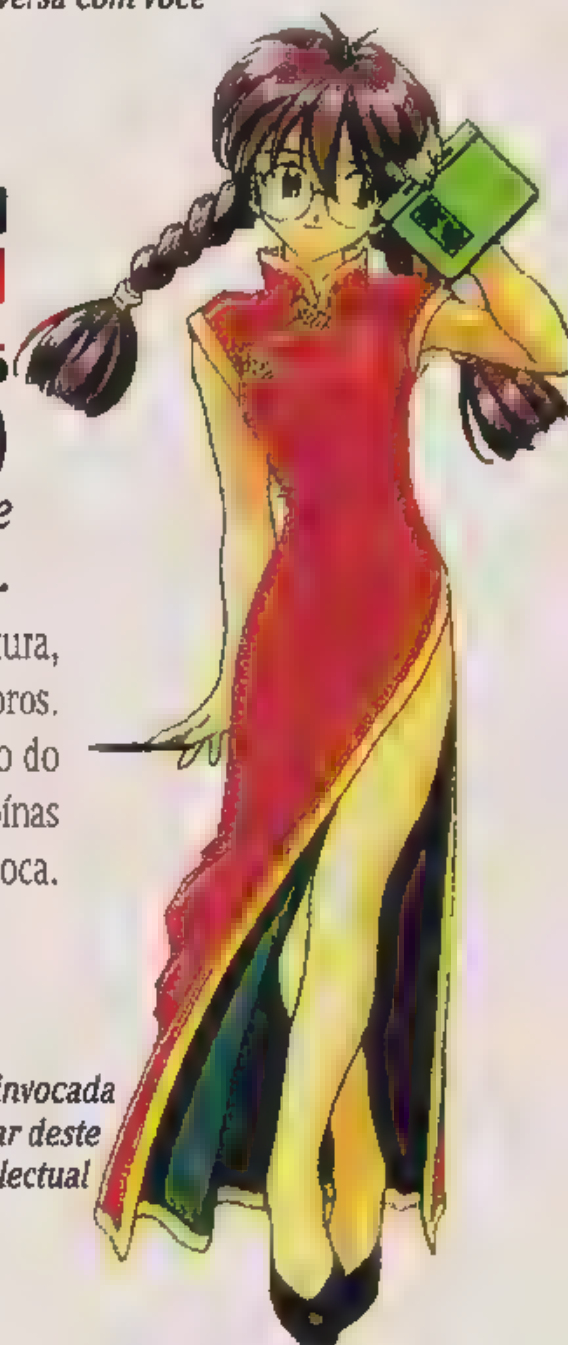
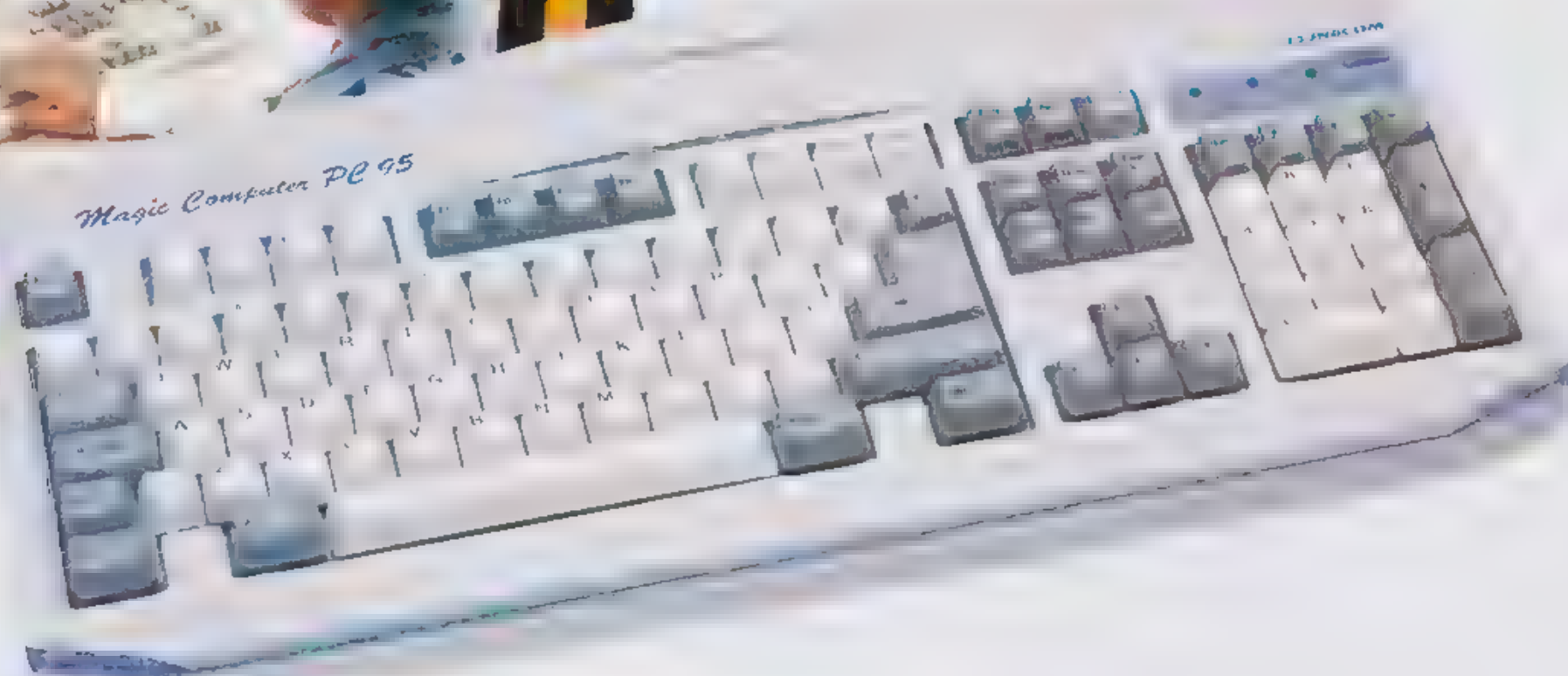
Game da Sega lançado em 14 de fevereiro, no Japão.

Um jogo que começa como aventura, vira game de luta e acaba em namoros. A história rola em Tóquio, no Japão do século XIX. Até os penteados das heroínas são fiéis à época.

Lee é uma chinesinha invocada em Sakurá Daisen. Apesar deste visual fatal, a gata é intelectual

SATURNO & PC
KAKYUSEI
(As garotas do ginásio)

Versão para PC já lançada no Japão. A de Saturno está sem data definida.

Um típico game de namorico para um jogador. Você conduz a história escolhendo qual das garotas da escola quer conhecer melhor... Claro que, com esse argumento, é proibido para menores de 18 anos.

MAGIC COMPUTER O MICRO QUE LIGA NA SUA TV

TV não é mais coisa só de artista. Agora ela pode ser sua porta de entrada para o mundo da informática. É só ligá-la ao MAGIC COMPUTER. Um computador tão fácil de usar que funciona através da sua TV. MAGIC COMPUTER foi desenvolvido com um sistema de Aplicativos Simplificados Dirigidos à Educação e ao Raciocínio (ASDER). Por isso crianças e pessoas de qualquer idade desvendam os segredos da informática brincando. Sem complicações. Ele já vem com Editor de Texto, F e G-Basic, Compositor Musical e mais 12 programas divertidos com explicações rápidas e diretas na tela. E você ainda pode transformá-lo num videogame ou imprimir seus trabalhos numa impressora (opcional). Não perca a melhor programação da sua TV. Ligue um MAGIC COMPUTER nela.

Magic Computer. Seu passe de mágica para a informática.
Central de Informações (011) 857-1399

Luta/Arcade

Street Fig

Depois de seis anos de uma ansiosa espera, a Capcom chegou "aos finalmente" de seu Street Fighter III. Agora, são onze lutadores: sendo nove novos (dois deles aparecem como um só na tela de seleção de personagens, já que são irmãos gêmeos), mais Ryu e Ken, os dois únicos remanescentes da histórica saga. Infelizmente, a Capcom não foi coerente ao "desaparecer" sem maiores explicações com grandes ídolos dos fãs de SF, como Chun-Li, Sagat e até os poderosos Akuma e M. Bison. Mas ao que parece isso será explicado no Street Fighter Alpha 3. É esperar para ver. Aguarde nas próximas edições de *Ação Games* matérias completas sobre todos os detalhes e golpes de SFIII.

Grandes mudanças

O novo game traz características visuais e de jogabilidade radicalmente diferentes. Os gráficos melhoraram 250% mais do que em qualquer outra versão. Tanto os lutadores quanto os backgrounds estão mais bonitos e suaves, dando mais brilho e definição para o game. Tudo isso graças às 64 cores por sprite animado e às 32 mil cores nos cenários.

Os movimentos ganharam um número maior de frames, o que os torna mais realistas. Para se fazer o golpe da Fireball, por exemplo, agora são utilizados 14 frames de animação meticulosamente desenhados.

Este é Sean, o novo representante do Brasil em Street Fighter. Finalmente, um brasileiro com aparência não tão selvagem... Na tela de seleção (acima, à dir.) Yun & Yang ocupam o mesmo quadrinho

Valorização da técnica

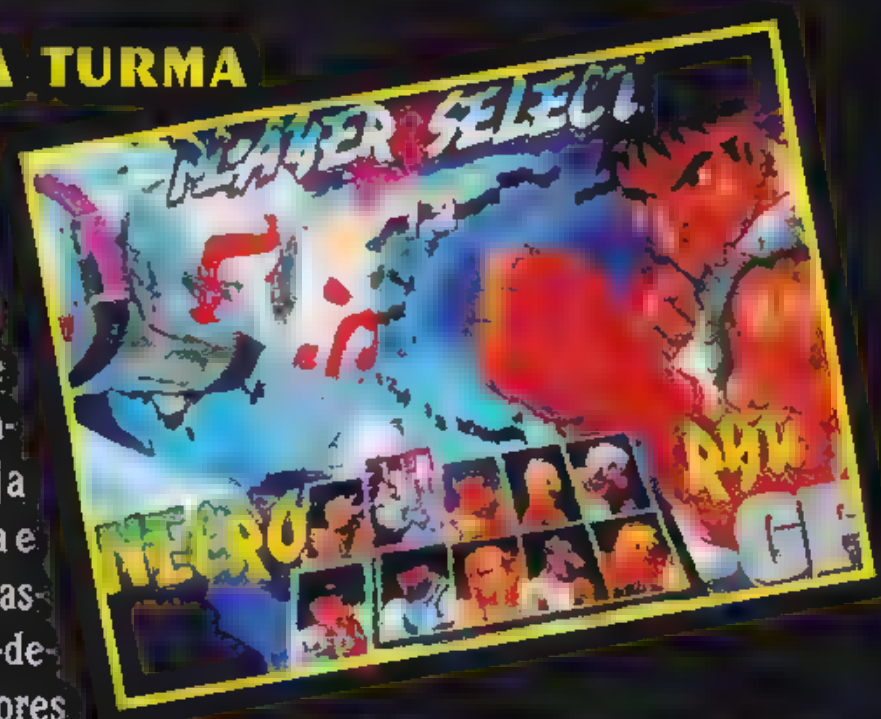
Os golpes e a forma de lutar também mudaram e estão muito mais simples agora. Isso não significa que Street Fighter tenha perdido sua característica principal de ser um game mais técnico; significa apenas que alguns exageros na mecânica do game foram excluídos. Assim, Custom Combos, Alpha Counters e outros movimentos supérfluos que foram testados em Darkstalkers, Marvel Super Heroes e SF Alpha 1 e 2 não existem mais.

No entender dos programadores de Street Fighter 3 não adianta complicar a forma de executar os golpes se jogadores inexperientes e alucinados podem "metralhar" os botões e vencer lutas. Para eles, o que vale é saber lutar, saber defender, esperar o momento certo de atacar e qual golpe aplicar para cada adversário. Isso é Street Fighter!

A nova turma

Entre as novidades, destaque para Elena, que é mestre de capoeira. A garota esbanja ginga e malícia e detona com rasteiras e rabos-de-arraia. Os leitores de *Ação Games* souberam disso na edição nº 108, quando entrevistamos Yoshiki Okamoto, o criador da série. A mancada é que ela é africana. Os gringos não sabem que a capoeira é uma luta genuinamente brasileira. Para compensar, eles introduziram um personagem brasileiro, Sean (?!), que tem o mesmo estilo de luta do Ryu e, pelo menos, é mais "civilizado" que o Blanka.

Yun & Yang são irmãos gêmeos que utilizam a mesma técnica de luta – o kung-fu – mas com estilos diferentes. Na tela de seleção de personagens você ilumina o quadro correspondente a eles e aperta chute para escolher Yang ou soco para escolher Yun.

Desta vez, cada lutador terá características mais marcantes do que em outras versões de SF. Eles terão qualidades e defeitos; terão força, mas também fraquezas. Isso deverá ser levado muito em conta na hora de escolher com quem lutar.

Finalmente chegou a nova versão de um dos maiores games de todos os tempos

Primeiros Movimentos

Ação Games *não vai deixá-lo babando! Enquanto você espera uma reportagem completa de Street Fighter III, fique com alguns golpes básicos e os Especiais da maioria dos lutadores. Nas próximas edições tem mais!*

Super Arts

São especiais que devem ser escolhidos, entre três opções, no início de cada Round, para serem executados como golpe final. Quando é executado, seu personagem faz uma seqüência animal de golpes, com direito à paradinha para foto. Estamos fornecendo um Super Art de cada lutador, exceto de Oro. Veja também o país de origem e o estilo de luta dos personagens.

YUN & YANG

China, Kung-Fu

Super Rising Kick - ↓↘→↓↘→, Chute

SEAN

Brasil, Caratê

Shoryu-Cannon - ↓↘→↓↘→, Soco, Soco

RYU

Japão, Caratê

Denjin Hado-Ken - ↓↘→↓↘→, segure Soco

ELENA

África, Capoeira

Rush Super - ↓↘→↓↘→, Chute

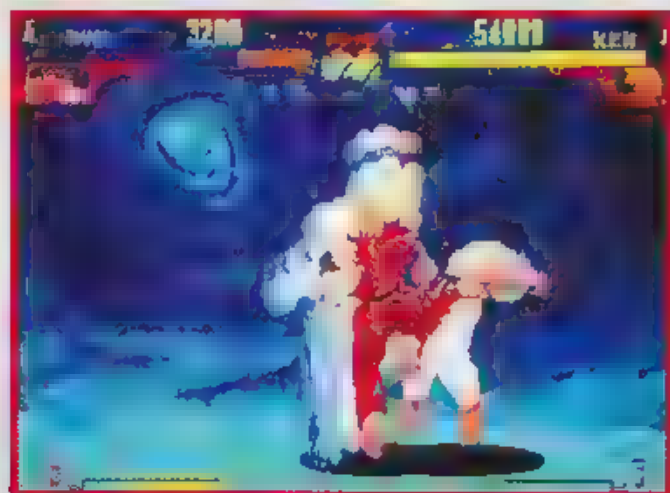
IBUKI

Japão, Ninjitsu

Super Energy Ball - ↓↘→↓↘→, Soco

DUDLEY

Inglaterra, Boxe

Corkscreen Smash - ↓↘→↓↘→, Soco

KEN

EUA, Caratê

Shinryu-Ken - ↓↘→↓↘→, Chute, Chute

Golpes Gerais

Forward Dash →→
Back Dash ↓↓
High Jump ↓↑
Long Jump ↙↗
Overhead ↓↓, Soco

NECRO

Rússia, Técnicas variadas implantadas em seu cyber cérebro.
Slam Dance - ↓↘→↓↘→, Soco

Necro arrepia um golpe em Elena

ORO

Algum lugar da Amazônia, Senjjyutu (?)
Niouriki - →↘↓↙←, Soco

Oro ignora a habilidade de Elena e vai com tudo para cima da africana

ALEX

EUA, Luta livre
Super Power Bomb - ←↖↑↗→↘↓↙←, Soco

Alex vs. Ryu: isto é briga boa!

Defenda sua

Devastador! Você vai ficar arrepiado quando deparar-se com Soul Blade. De cara, rola uma apresentação com qualidade gráfica de cair o queixo. Agora são dez lutadores, dois a mais que no Arcade (chamado de Soul Edge no Japão). Além disso, cada personagem pode acumular até oito armas, que precisam ser escolhidas antes dos combates.

A Lenda

Conta uma antiga lenda do século XVI que guerreiros de vários clãs viajavam pelo mundo em busca da lendária espada Soul Edge.

Alguns acreditavam que ela era a salvação, mas, para outros, era a própria encarnação do mal. A verdade ficava reservada para o guerreiro mais forte, quando conseguisse unir sua alma com a espada...

Porrada de modos

Edge Master Mode - Você escolhe um personagem e passa por todos os capítulos de sua história para achar a Soul Edge. A cada luta vencida, rola um evento e você ganha armas especiais para usá-las neste modo e nos outros. É o grande destaque do jogo.

Weapon Room Serve para você ver as armas que ganhou e suas habilidades. Acesse-o depois de jogar no Edge Master Mode.

Arcade Mode - Você escolhe um personagem e enfrenta todos os outros até a batalha final.

Versus Battle - Modo de luta onde você enfrenta um amigo.

Team Battle - Para duas pessoas. Cada um monta um time de até cinco lutadores.

Time Attack - Parecido com o Arcade Mode, só que o tempo é limitado.

Survival Mode - Você tem apenas uma barra de energia e enfrenta seus adversários mais de uma vez. Cada luta vencida fornece um pouco de energia.

Practice Mode - Modo para treino de Combos e golpes.

Golpes básicos

Para acessar todos os golpes, aperte Start durante a luta e selecione a opção Comand.

Combos - A, A, A ou B, B, B ou K, K, K

Agarrões - G + A, G + K

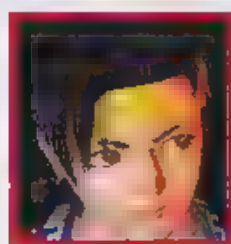
Movimento 3D - ↑ ↓ ou ↓ ↓ (com esses movimentos você desvia do golpe inimigo).

Dash - → →

Ground Atack (com o inimigo no chão) - ↑ + B ou Segure ↑ + B

Critical Edge - [illegible]

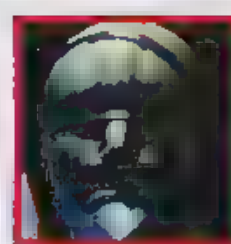
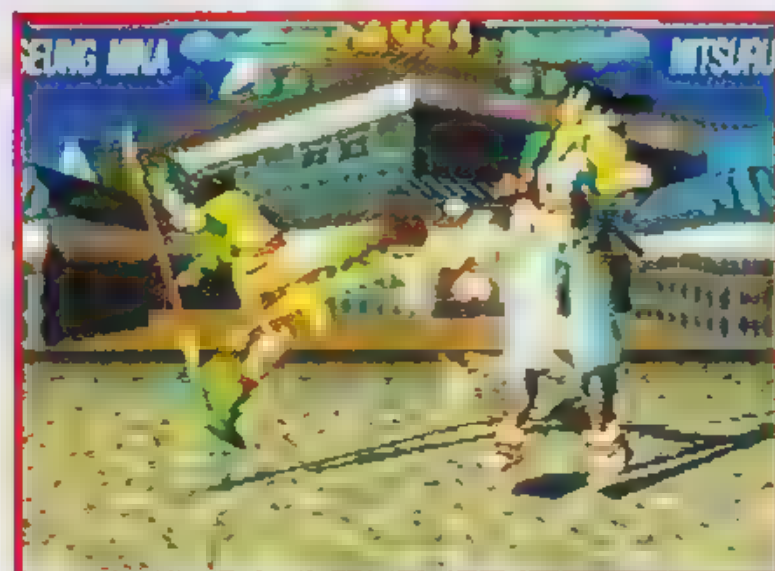
[illegible] azul [illegible] verde [illegible]

Os Mestres das Armas

Seung Mi Na

Axle Kick - B + K

Baton Twirler - A + B, A + B

Killing Vault - ↗ + A + B

Crystal Cyclone - ←, ← + A + B

Voldo

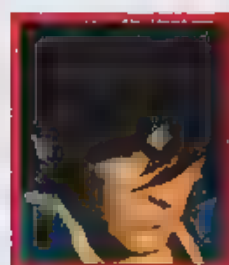
Lunar Drive - ↘, A + B

Psycho Spin - →, A + B + G, K

Blood Follows Blood - ↓ ↘ →, A

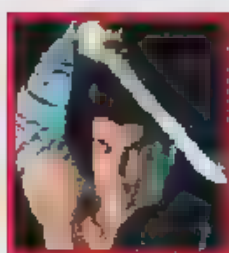
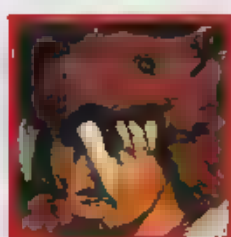
House of Pain - ↑ ↓, A + B

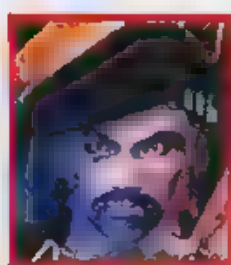
Um show! Com mais lutadores, armas e golpes que no Arcade, esta versão ainda vai dar o que falar!

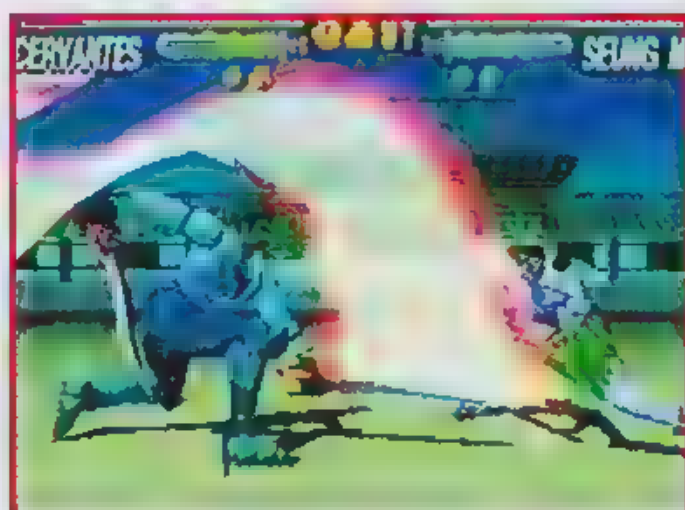
Por Ivan Cordon

Heishiro Mitsurugi

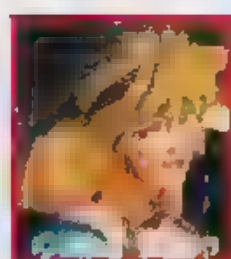
Stepping Steel Slicer - ↓ ↘ →, A + B
Phoenix Tail - → , → + A + B
Hammer of God - → ↘ ↓ ↙ ←, B
Cross The Styx - ← ↙ ↓ ↘ →, B + K
Ticket to the Styx - ← ↙ ↓ ↘ →, A + K

Rock

Great Sky Splitter - ↓ + A, B
Full Moon Fever - ← ↙ ↓ ↘ →, B + K
Devastator - → ↘ ↓ ↙ ←, A + G
Rising Uppercut - → ↘ ↓ ↙ ←, B + G

Hwang Sung Kyung

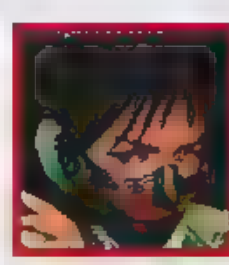
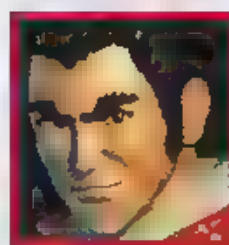
Stepping Kick(s) ↓ ↘ →, K
Silent Stab - ↓ ↘ →, B
Atomic Blast - ← + B + K
Cross The Styx - ← ↙ ↓ ↘ →, A + B
Steel Explosion - ← ↙ ↓ ↘ →, B + K

Cervante De Leon

Ankle Chain - ↙ + A + K
Torpedo Edge - ↓ ↙ ←, B
Heroic Act - ↙ + A + B
Shadow Hunter - → ↓ ↘, A + K

Siegfried Schtauffen

Unicorn's Charge - ↘ + K, K, B
Drop Kick - Dash + B + K
Earth Divide - ↓ ↘ →, B
Command of the Blade - → ↓ ↘, B + K

Sophitia Alexandra

Athens Upper - → ↓ ↘, B
Heaven's Calling - → ↓ ↘, A
Guardian of Law - ← ←, ← + A~B (~ significa de A para B bem rápido)
Soul Asylum - ↓ ↘ →, A + G
Asylum on Fire - ↓ ↘ →, B + G, A

Li Long

Dragon's Elbow - ↓ ↙ ←, B
Monkey Magic - ↓ ↘ →, B
Circle of Destruction - ↙ + B + K
Fire & Brimstone - →, → + A + B

Taki

Moon Orbiter - ↓ ↘ →, B, K
Rolling Kick - ↓ ↘ →, K
Halley's Comet - → ↘ ↓ ↙ ←, B
Wind of Death - ↓ ↑, B + K

DICAS

Veja como controlar Siegfried e Sophitia com novas roupas. Eles ficam disponíveis nas extremidades da barra de personagens da tela de seleção. Veja também como habilitar o personagem secreto Soul Edge.

Siegfried! - Descole a oitava arma no Edge Master Mode. Ele aparecerá com uma armadura preta.

Sophitia! - Ganhe a oitava arma no Edge Master Mode. Ela vai surgir com uma roupa grega.

Sophitia!! - Para habilitá-la com um insinuante maiô, é preciso ganhar as 70 armas no Edge Master Mode, ou seja, terminar com os dez personagens.

Soul Edge - Dá para habilitá-lo de duas formas: no Arcade Mode, vença os dez personagens. Atenção: o nível de dificuldade não pode estar no easy! Se preferir, pegue a oitava arma de Seung Mi Na no Edge Master Mode. Para dar certo, você precisa ter mais de vinte horas jogadas. Portanto é bom ativar o Auto Save.

Para saber mais - http://home.sprynet.com/sprynet/vangriffin/

▶ Luta/Arcade

A NOVA GER

Prepare-se para quebrar o cofrinho. Chegou mais um Arcade superpoderoso com gráficos destruidores e que promete sacudir os shopping centers. É VF3, o primeiro jogo programado para a nova plataforma de Arcades denominada Sega Model 3. Agora, você escolhe entre doze lutadores e conta com novos sistemas de luta que permitem uma jogabilidade mais precisa. Vai encarar?

Gráficos poderosos

No segundo semestre de 96, quando Virtua Fighter 3 foi apresentado para o público, a máquina abalou a AOU (Amusement Operator's Union), principal feira de Arcades de Tóquio. Nunca se viram gráficos tão poderosos em games de luta baseados em polígonos como no VF3. A plataforma Sega Model 3 permite processar um milhão de polígonos por segundo em 16,7 milhões de cores. No telão de 50 polegadas os cenários parecem reais e a movimentação dos personagens é perfeita. O lutador Dural, o boss da série, ganhou um corpo de metal líquido - como no filme Terminator 2 - e os efeitos visuais são espetaculares. Dá até para observar todos os reflexos do cenário e do personagem adversário no corpo do chefão. VF3 apresenta doze lutadores para escolher, sendo dez do game anterior e mais dois inéditos: o sumotori Taka Arashi e a dançarina Aoi Umenokouji. Entre as novidades, a mais importante é o botão de esquiva, sistema idêntico ao do game Toshiden. O Arcade já está rolando nas Playlands dos principais shoppings do País. Vale a pena detonar alguns créditos!!

Golpes Gerais

Dash (corrida rápida para frente) - → →
Dash back (corrida rápida para trás) - ← ←
Jump - ↓ ↑. Quanto mais tempo você segurar o Direcional apertado, mais alto será o pulo.

Ataque o oponente caído

Quando você derrubar o adversário, entre com o comando rapidamente:
Ataque fraco - ↑ + Soco
Ataque forte - ↓ ↑, Soco

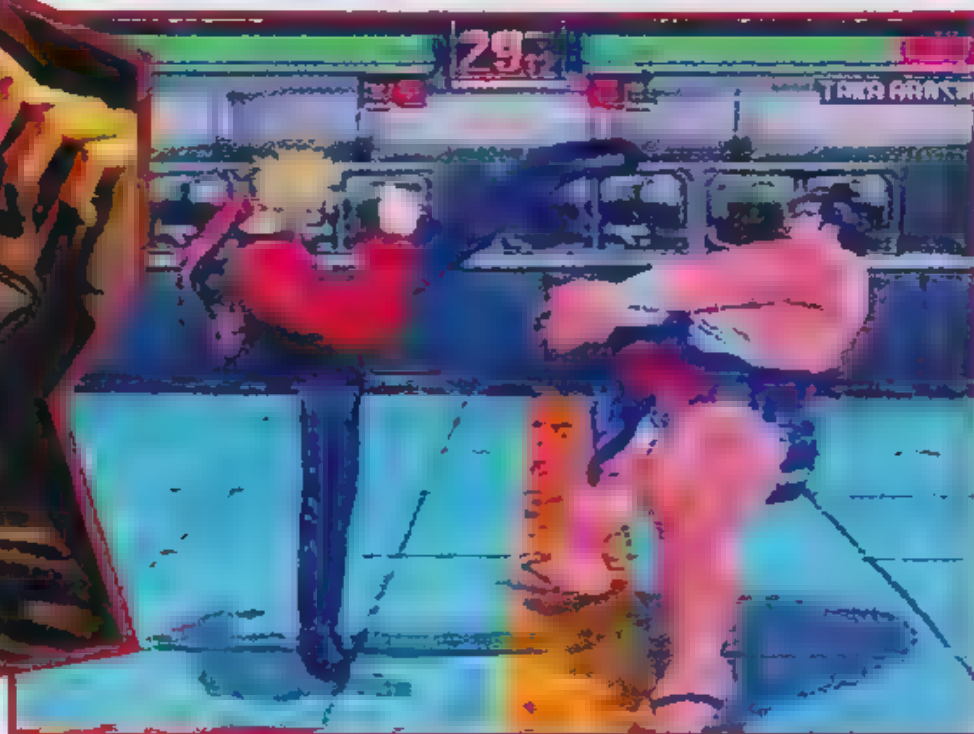
No chão

É possível levantar-se de muitas maneiras diferentes. Quando você estiver no chão entre com um dos comandos abaixo rapidamente.
Rolar para frente - Segure o Direcional para →
Rolar para trás - Segure o Direcional para ←
Rolar para o plano lateral - Aperte o botão de defesa três vezes
Ataque alto - Aperte Chute três vezes
Ataque baixo - Segure o Direcional ↓ e aperte Chute três vezes

Jack

Lightning Kick - ↓ + Soco, aperte chute cinco vezes
Super Elbow Spin Kick - Soco, Soco, → + Soco, Chute
Spin Heel Sword - ← + Chute + Defesa
Back Knuckle Spin - → + Soco, Soco, Chute
Knee Strike - Perto do oponente, →, ← + Soco + Defesa

Luta, da Sega, 1 ou 2 jogadores

Com qualidade e riqueza de detalhes a nova plataforma Sega, Model 3, já mostra porquê veio.

Jack acerta um Chute em Taka

RAÇÃO 5

A terceira versão de Virtua Fighter esbanja em gráficos e jogabilidade

Por Eduardo Murata

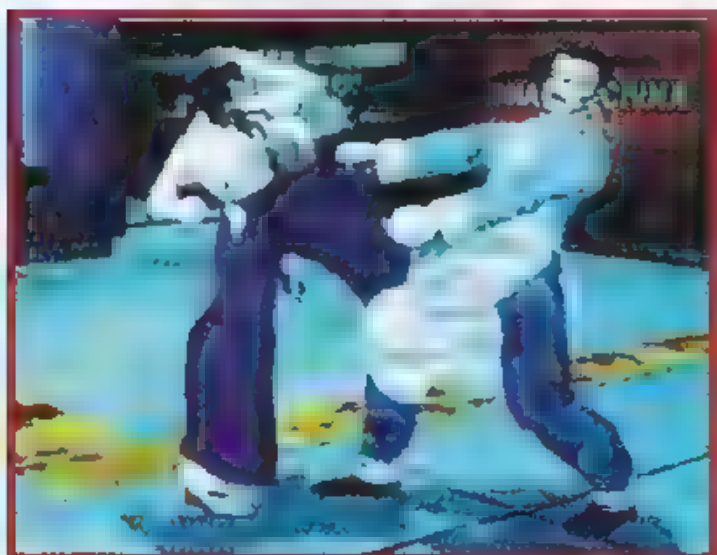
Sarah Bryant

Pai tomando o Dragon Cannon de Sarah

Wolf desviando do Tornado Kick de Sarah

Dash Knee - → →, Chute
Tornado Kick - ↗, Chute + Defesa
Dragon Cannon - ↙ + Chute
Spin Edge Kick - ← + Chute + Defesa
Neck Breaker - Perto do oponente, →, → + Soco + Defesa

Aoi Umenokouji

Fuzakura - →, → + Soco + Chute
Koromo-Guruma - →, → + Soco
Nirentotsu-Kugikyaku - Soco, Soco, Chute
Raijinha - → + Chute
Aiki-Nage - Perto do oponente, ↓ →, Soco + Defesa

Aoi acertando o Raijinha em Lau

Lion Rafale

Tenshin-Ryoinkyaku - →, → + Chute + Defesa
Banchu-Renkanshu - → + Soco, Soco
Tosentai - ↓ + Chute, Chute + Defesa
Koshu-Teitetsu - → + Chute
Shichisei-Tenbunchu - Perto do oponente, ← + Soco + Defesa

Lion acertando Jeffry com o Koshu-Teitetsu

Jeffry escapa de um Tosentai de Lion

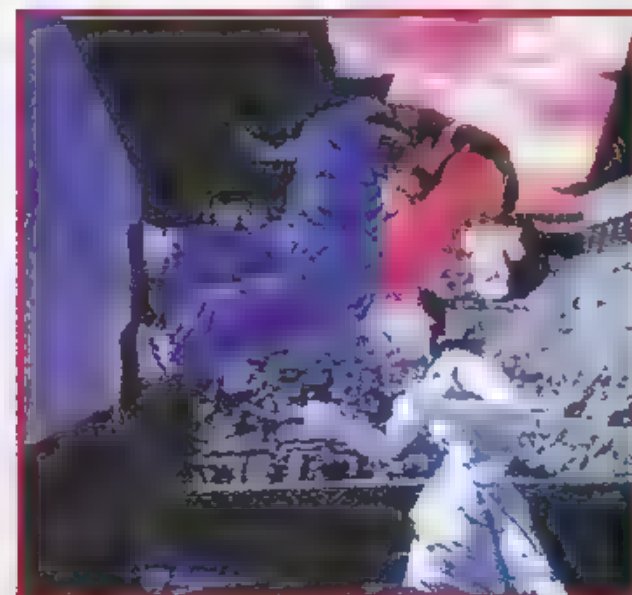
Pai Chan

Soka-Rensuisho - ↘ + Soco, Soco, → + Soco
Renkan-Sokyaku - Soco, Soco, Soco, ↓ + Chute
Hien-Dantai - →, → + Soco, Chute
Rikensui - ↘ + Chute
Shunen-Kato - Perto do oponente, Soco + Defesa

Pai acertando Chute em Sarah

Lau Chan

Soken-Senputai - Soco, Soco, Chute
Tiso-Tai - → ↓, Chute
Enshisho - ← →, → + Soco
Tenshin-Risenkyaku - ↓ + Chute, Chute
Raishin-Nyurin - Perto do oponente, → + Soco + Defesa

Lau detonando o agarrão Raishin-Nyurin em Pai

Taka Arashi

Tsuppari - Aperte Soco seis vezes
Morote-Tsuki - →, → + Soco
Taru-Kudaki - ↓ →, Soco
Surprise Attack - Perto do oponente, Soco + Chute + Defesa
Cloud Tosser - Perto do oponente, ← →, Soco + Defesa, → ←, Soco + Defesa

Taka detona Jeffry no Tsuppari

Jeffry McWild

Dash Elbow Upper - →, → + Soco, Soco
Kenka Kick - →, → + Chute
Toe Kick - ↘ + Chute
Backbreaker - Perto do oponente, Soco + Defesa
Body Lift - ← + Soco + Defesa

Pai ensina o Chute para Jeffry

Kage-Maru

Hagaryu - →, → + Chute + Defesa
Ryuei-Hishokyaku - →, → + Soco + Chute + Defesa
Rasen - ← + Soco
Sandan-Rasen-Urageri - Soco, Soco, ← + Soco, Chute
Koen-Raku - ← + Soco + Defesa

Shun-Di

Shun- Di acertando Soco em Taka

Rensai-Gakushu - ←, → + Soco, Soco, Soco
Chubu-Sotenkyaku - →, → + Chute
Renshu-Kaishu - Chute, Chute, Soco
Kasenko - → + Soco, Soco, Soco, Chute
Kanshori - Perto do oponente, Soco + Defesa

Akira Yuki

Rimon-Choku - → →, Soco
Renkantai - → →, Chute, Chute
Tetsuzanko - ← → →, Soco + Defesa
Daisekkou - Perto do oponente, Soco + Defesa
Hoshin-Tanda - ↓ + Soco + Chute

Akira detonando o golpe Rimon-Choku em Wolf

Wolf

Shoulder Attack - ←, → + Soco
Flying Kneel Kick - →, → + Chute + Defesa
Captured - ← + Soco + Chute
Side Suplex - Perto do oponente, ↓ + Soco + Chute + Defesa
Arm Whip - Perto do oponente, →, → + Soco + Defesa

MOSTRE QUE VOCÊ É BOM DE GAME. LEVE ESSES JAPONESES PARA CASA.

DESTAQUES

SAMURAI SHODOWN 4
R$ 89,90

KING OF FIGHTERS '96
R$ 89,90

THE ULTIMATE ELEVEN
R$ 89,90

NEO GEO CD

JÁ VEM COM 2 CONTROLES
E 6 JOGOS GRÁTIS
FLIX R$ 50,00
ou 3x R$ 150,00

DETONE OS JOGOS MAIS POPULARES DO ARCADE EM SUA CASA. AGORA COM UM PREÇO IMBATÍVEL E GARANTIA DE 6 MESES.

TOP 10 R$ 84,90 CADA

(1) METAL SLUG • (2) REAL BOUT FATAL FURY • (3) NINJA MASTERS • (4) AERO FIGHTERS 2 • (5) SAMURAI SHODOWN 3
(6) SUPER SIDEKICKS 3 • (7) WORLD HEROES PERF. • (8) KING OF FIGHTERS '95 • (9) FATAL FURY 3 • (10) ART OF FIGHTING 3

CLÁSSICOS — R$ 45,90 CADA

SAMURAI SHODOWN 2 • SUPER SIDEKICKS 2 • TOP HUNTER • KING OF FIGHTERS '94 • MAGICIAN LORD
SAMURAI SHODOWN 1 • WIND JAMMERS • ART OF FIGHTING 2 • LAST RESORT • VIEW POINT
ALPHA MISSION 2 • BURNING FIGHT • ART OF FIGHTING • WORLD HEROES JET • BLUE JOURNEY

LIGUE AGORA (011) 7295-9666 E RECEBA EM SUA CASA

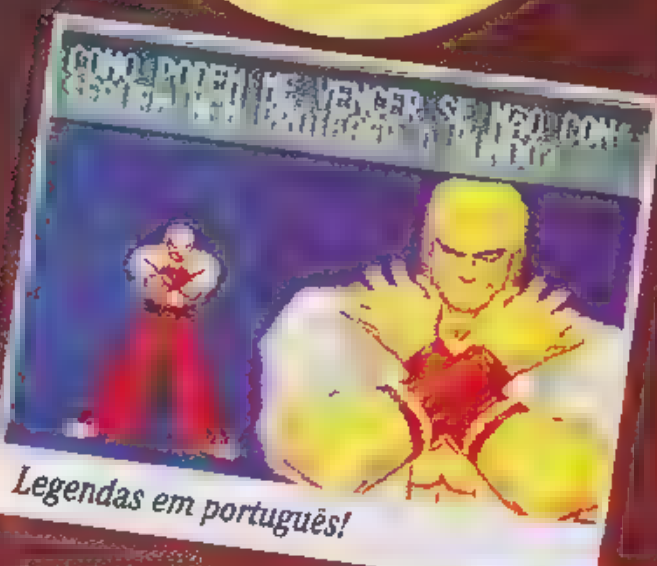
TAMBÉM NA INTERNET
http://www.dshop.com

Arcade em Casa

King of Fighters'96 ficou idêntico à versão original

Por Eduardo Murata

A versão para Saturno de KOF'96 ficou excelente e segue os mesmos padrões de qualidade das anteriores. Os gráficos são muito parecidos com os do Arcade e apenas os quadros de movimentação e o tamanho dos lutadores são diferentes. Mas não é grave. Os desenhos da abertura e do final ficaram idênticos e as histórias revelam grandes segredos sobre o universo da série.

Duelo de golpes especiais: Geese Howard vs. Wolfgang Krauser

Kyo encara o Power Geyser de Terry

Legendas em português!

Robert contra Ryo: disputa entre amigos

Apresentação destruidora de Mr. Big. Ralph se prepara para luta

Golpe especial do Joe Higashi e Clark chamando para briga

Chan preparando o Wild Ball Attack contra o Tornado Ripper de Choi

Quase três mil times

O carregamento é rapido, já que o sistema utiliza um cartucho complementar de memória RAM, igual ao de outros games também adaptados pela SNK. São 27 personagens e é possível montar cerca de 2900 times diferentes! É recomendado o uso de um joystick tipo Arcade, já que as diagonais rolam direto. As músicas são as mesmas do NeoGeo CD e algumas são cantadas. Quanto aos diálogos, há a opção para português.

THE KING OF FIGHTERS '96

Luta da SNK, 1 ou 2 jogadores CD com cartucho de memória RAM. Já nas prateleiras

Bom trabalho de adaptação da SNK: gráficos e músicas iguais à versão original e o carregamento é rápido como no NeoGeo CDZ. Vale conferir

O SURF AINDA NEM VIROU ESPORTE OLÍMPICO E O BRASIL JÁ LEVOU UM OURO.
PELA SEGUNDA VEZ, A FLUIR FOI ELEITA A MELHOR REVISTA DE SURF DO MUNDO PELA ASP, ASSOCIAÇÃO DOS SURFISTAS PROFISSIONAIS. UM PRÊMIO MAIS QUE JUSTO PARA UM PAÍS QUE TEM ONDAS PERFEITAS E AS MULHERES MAIS BONITAS DO PLANETA. AGORA, MAIS DO QUE NUNCA, SURF É FLUIR.
FLUIR.
ELEITA A MELHOR REVISTA DE SURF DO MUNDO.
FLUIR
HAWAII
TRIPLE CROWN
QUEM É O MELHOR NO NORTH SHORE
ESPECIAL
E AGORA?
the BEST magazine
asp
association of surfing professionals
EDITORA AZUL
FLUIR
SURF É FLUIR

É disto que o po

Filhotes do Internacional

Detalhismo nas opções

Playstation

J. League - Winning Eleven 97

Sempre pinta o nome e a foto dos jogadores

COMANDOS

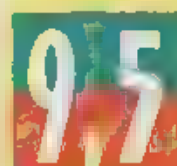
- ■ - Chute/carrinho/cabeçada
- ● - Passe longo
- X - Passe curto/retoma a posse de bola
- R1 - Corre
- L1 - Muda o jogador controlado

Fique de olho no medidor de potência: não o deixe chegar até o limite em lances cara a cara

No Hyper Cup, mesmo no easy, o jogo é hard! Qualquer derrota desclassifica seu time

Na opção Profile, saiba tudo sobre os atletas

WINNING ELEVEN 97

Esporte/Futebol, da Konami, 1 ou 2 jogadores. CD japonês. Já nas prateleiras.

Fantástico! Melhor game de futebol da atualidade. Ótimo em gráficos, som e diversão. A jogabilidade e o desafio são excepcionais.

A entrada dos times em campo está chocante. Saca só!

vo gosta!

Nintendo 64

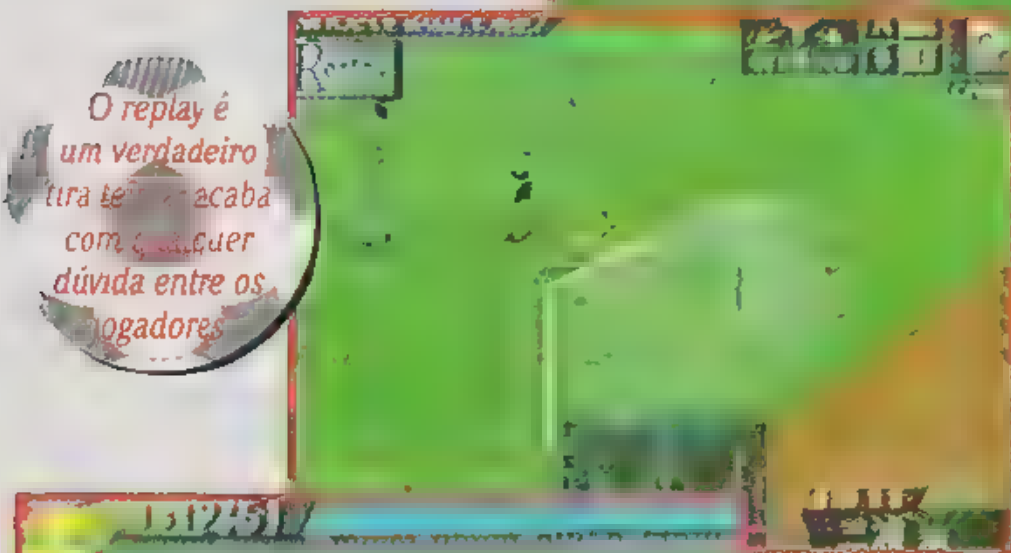
J. League - Perfect Eleven

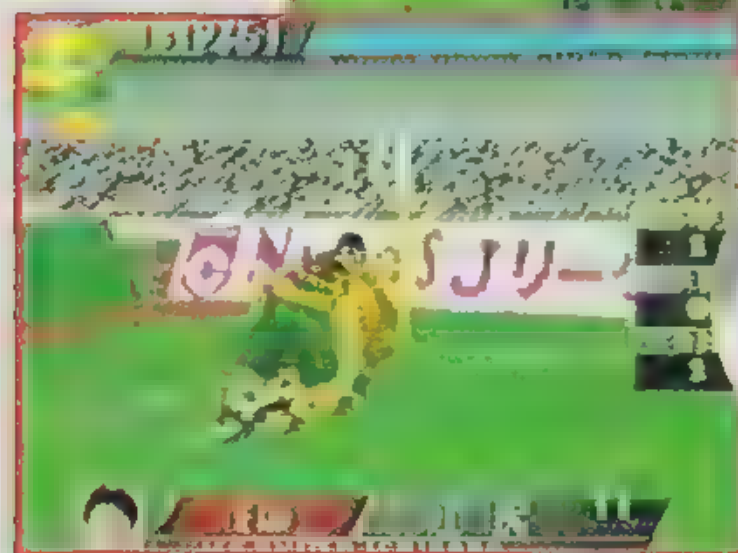
COMANDOS

A - Passe curto/retoma a posse de bola
B - Chute/cabeçada
C ← - Passe longo
C → - Carrinho
R - Liga e desliga seta de potência/muda o jogador controlado

A disputa de pênaltis é inovadora. O quadrado menor é do batedor e o maior é do goleiro

Esporte/Futebol, da Konami, 1 a 4 jogadores. Cartucho japonês. Já nas prateleiras.

Os gráficos e a jogabilidade são razoáveis. O que incomoda é a velocidade dos jogos, que parecem rolar em câmera lenta.

O replay é um verdadeiro tira teima que acaba com qualquer dúvida entre os jogadores

O radar também está de parabéns, pois indica os jogadores desmarcados através dos quadrados

Rola até porquinho nas comemorações de gol. É Viola fazendo escola...

OS BRASILEIROS

São mais de vinte atletas tupiniquins brilhando no Japão. Confira!

Jorginho (Antlers)
Mazinho (Antlers)
Rodrigo (Antlers)
Sandro (Jef United)
Careca (Reysol)
Antonio Carlos (Reysol)
Edilson (Reysol)
Argel (Verdy)
Bismarck (Verdy)
Magrão (Verdy)
Cesar Sampaio (Flügels)
Zinho (Flügels)
Evair (Flügels)
Simão (Bellmare)
Betinho (Bellmare)
Santos (Spulse)
Dunga (Júbilo)
Torres (Grampus)
Carlos (Purple Sanga)
Sérgio (Purple Sanga)
Ruy Ramos (Purple Sanga)
Raudnei (Purple Sanga)
Gilmar (Cerezo)
Manoel (Cerezo)
Narcisio (Cerezo)
Santos (Sanfrecce)

Que bonito é...

PC

Fifa 97

O novo Fifa Soccer para PC, da Electronic Arts, chegou em um momento bem oportuno: a temporada 97 dos principais campeonatos de futebol está se iniciando em todo o planeta. E o game é ótimo! As principais seleções do mundo e times do Brasil, do restante da América do Sul e da Europa, estão aqui.

As escalações dos times são as do ano passado. Diversas visões de jogo, manual em português, a possibilidade de jogo multiplayer por modem ou rede, uma boa mecânica de navegação e – desde que configurado em inglês – uma interessante narração dos locutores dão qualidade ao game. Como pontos negativos destacamos os 70 Mb HD necessários para a instalação e a extensa e complicada relação de comandos de jogo. Detalhe: o jogador com skill mais alto no game é o brasileiro Bebeto!!

O futebol indoor é pura adrenalina! O jogo rola solto e sem paradas para laterais, escanteios e tiros de meta

Indoor X Campo

Assim como em sua versão para Mega (Ação Games nº 111), aqui você escolhe entre o clássico futebol de campo e o inovador indoor. Esse é muito popular nos EUA e se parece com o futsal, mas sem laterais e tiros de meta – há enormes janelas de acrílico ao redor do campo – permitindo que os jogadores façam tabelas nas "paredes" da quadra.

Modos de disputa

São os mesmos de sempre. **Friendly** é o amistoso entre dois times quaisquer. Em **Leagues** você escolhe se quer jogar com as seleções (são 64 times!) ou com os times de um dos 11 países. No caso da liga de seleções, apenas 22 participam. O esquema é de turno e returno entre todas as equipes. O modo **Tournament** divide todos os times de um país (ou as seleções mundiais) em grupos. Todos jogam em turno único dentro de seu grupo e, depois, os melhores colocados disputam os Playoffs. Daí em diante quem ganha segue em frente, quem perde cai fora. O número de chaves e times que se classificam para as finais varia de acordo com a quantidade de times disponíveis. O **Playoff** permite que você vá direto para a fase final do campeonato que escolher.

O povo não é bobo! Quando o jogo [illegible] bom, sobram lugares nas arquibancadas

Os jogadores violentos são punidos com cartão vermelho. Tudo pelo futebol-arte!

Os replays mostram todos os detalhes das jogadas. Além de tirar as dúvidas, dá para analisar o comportamento dos atletas

Opções

São bastante variadas, pode mudar-se o clima, o tempo, acionar ou não faltas e impedimentos, regular o volume de sons, vozes e efeitos entre outras. A opção mais curiosa é a que define se os jogadores sentirão ou não lesões durante as partidas!!

FIFA97

PC CD-ROM, Esporte/Futebol, da Electronic Arts, 1 ou 2 jogadores (permite rede para até 8 jogadores). Lançamento nacional Tec Toy.

Configuração Mínima: Pentium 75, 8Mb RAM, 70 Mb HD, Windows 95 ou DOS, CD-ROM de dupla velocidade, monitor VGA, Placa de som Sound Blaster ou compatível, joystick.

Preço: R$ 70,00

8,5 O mais realista dos games de futebol já lançado pela EA. Os gráficos e sons estão impecáveis!

Saturno

Sega Worldwide Soccer' 97

Esse é, sem dúvida nenhuma, o melhor game de futebol para Saturno. Parecido com Winning Eleven 97, para Playstation, e com melhorias em relação à versão anterior, o game tem tudo para emplacar. Os gráficos e a jogabilidade ficaram ótimos e os loadings já não demoram tanto. Você tem 48 seleções de países para escolher.

A abertura está perfeita e cheia de cenas animais. Saca só o goleiro coordenando a barreira

Quando o adversário atacar, não use o Direcional. Espere o atacante aproximar-se e aperte várias vezes o botão B

Existem três tipos de zoom. Este é o CLOSE UP

Modos de jogo

Exhibition - Amistoso simples. Permite jogar em dupla contra o computador.

World League - Dezesseis times disputando campeonato de turno e returno em sistema de pontos corridos.

Worldwide Cup - Esquema idêntico ao da Copa do Mundo. Primeiro, rolam as eliminatórias em sistema de pontos corridos. Depois, começa o "mata-mata".

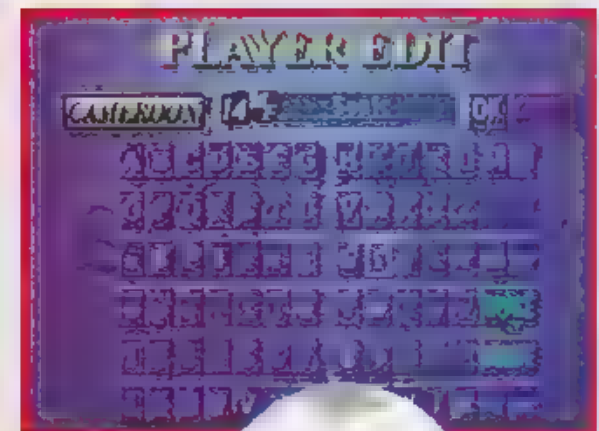
Cup Tournament - É um playoff! Podem participar de quatro a dezesseis seleções e cada time pode ser controlado por um jogador diferente ou ser comandado em dupla.

PK - Disputa de pênaltis. São cinco cobranças para cada time mas, se houver empate, rolam cobranças alternadas.

Mostre a sua habilidade nos escanteios. Use o Direcional para dar efeito ao chute

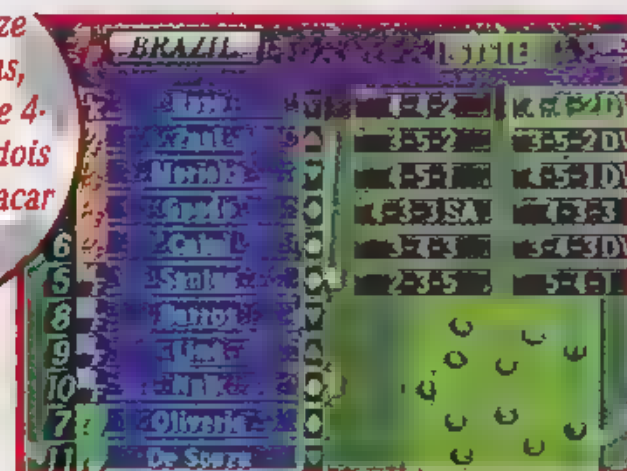
Comandos para os pênaltis:
A - Chute alto
B - Chute baixo
Goleiro:
A ou **C** - Pular alto
B - Pular baixo

Opções

São bem completas e algumas delas também podem ser alteradas no decorrer das partidas. Dá para ajustar os níveis de dificuldade, a duração dos tempos, ligar e desligar impedimentos, faltas, cartões, contusões, descontos de tempo, prorrogação e pênaltis. As partidas acontecem com sol (Fine) ou chuva (Rain).

Dá para configurar os atletas e mudar seus nomes

Estratégias

Acesse este Menu antes dos jogos, nos intervalos e quando a bola estiver fora de jogo.

System - São onze formações táticas, mas faltam 5-3-2 e 4-2-4. DV significa dois volantes e SA é atacar com pontas

Tactics - São sete disposições táticas.
Defense Type - Comanda a posição dos zagueiros. Dá para fazer marcação em linha (Line Defense) ou com líbero (Sweeper).

O botão de corrida (L) é muito importante. Não fique esperando o adversário. Corra para cima e tome a bola.

WORLDWIDE SOCCER' 97

Esporte/Futebol, da Sega, 1 ou 2 jogadores. Já nas prateleiras

Melhor que a versão anterior. Os gráficos e a jogabilidade estão ótimos. O som é o ponto fraco. Sucesso certo!

PC
Time Commando

QUENTE!

Seleção de fases - Não consegue passar de fase? Então use estas senhas para ir aonde quiser. Você começa cada fase com algumas vidas e energia a mais no nível Normal de dificuldade.

QJSLVABL - Roman Empire
KAYAGEAF - Japanese Middle Age
MZFSPQDD - European Middle Age
AVMJFGGU - Conquistadors
EVBSVTCV - Wild West
YLHHGXBO - Modern Wars
ALPYPJFO - Future
YBULVABN - Beyond Time

PC
Strife

Vida fácil - Senhas que vão tornar sua vida uma moleza. Divirta-se!

GPS - Mostra as suas coordenadas no mapa
SPIN - Você escolhe a música
OMNIPOTENT - Invencibilidade total (God Mode)
BOOMSTIX - Dá todas as armas
JIMMY - Você fatura algumas chaves
PUMPUP - Ganhe alguns poderes
ELVIS - Fique invisível e com o poder de atravessar paredes
RIFT## - Escolha a fase que quiser, substituindo ## por números de 01 a 32
STONECOLD - Detona todos os inimigos da fase
DONNYTRUMP - Você fatura 300 Gold
LEGO - Ganhe um pedaço do Sigil

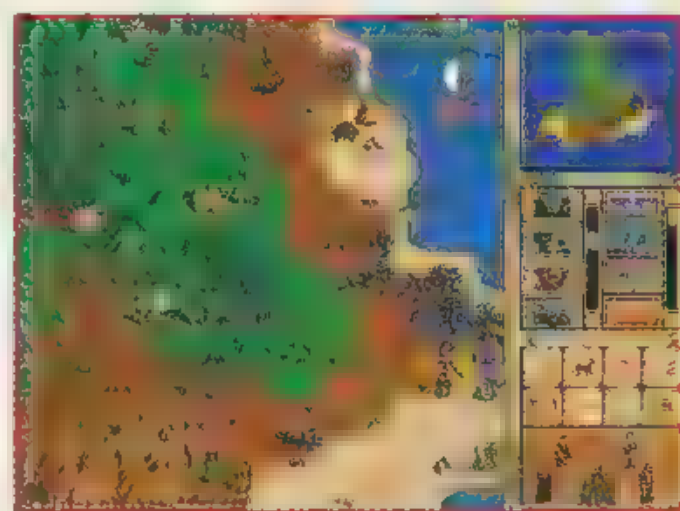
PC
Alien Trilogy

Armas, munição e fases - Precisa mais? Basta digitar as senhas seguintes em qualquer momento do jogo.

COMEANDHAVEAGO - Você ganha todas as armas
IFYOUTHINKYOUREHARDENOUGH - Dá todas as armas e munição infinita
NADIAPOPOVXX - Escolha a fase. Troque as letras XX pelo número da fase que quiser, de 01 a 34.

PC
Heroes of Might and Magic 2

Vitória - Veja como vencer facilmente e acionar o Mapa Geral para localizar tudo. Em qualquer momento da partida, digite os códigos a seguir.

911 - Você termina a fase como vitorioso
8675309 - Mostra o mapa geral do game

PC
Ripper

Ignore os puzzles - Dê uma de esperto e pule os puzzles. Como? Digite estas senhas no momento em que eles aparecem, para passar à fase seguinte. Agora veja as senhas e as fases em que devem ser digitadas.

ARCADE - Catherine's Well Ice
ARCADE - Falconetti's Shooting Gallery
CAFFEINE - Catherine's Brain Ice
ZZTOP - Web Runner's Archive Sliding Puzzle
HEADACHE - Falconetti's Secret Well Puzzle
ASPIRIN - Pegasus Well Chess Game
ARCADE - Orestes Well Ice
ARCADE - Odysseus Well Ice
SPONGE - Falconetti Book Puzzle
PRETZEL - Anti-Viral Well Puzzle

PC

Leisure Suit Larry (7): Love for Sail

QUENTE!

Surpresas - Quase sempre os programadores colocam surpresas nos jogos, que são chamadas de "Easter Eggs" (ovos de páscoa). Em Larry 7 existem cinco, que geralmente mostram as garotas em poses "desinibidas". Confira:

Garota 1 - Quando estiver conversando com Drew Baringmore, perto de Clothing Optional Pool, clique no Pesky Branch. Depois, use a opção Other e escreva Push.

Garota 2 - Fale com Drew Baringmore perto de Clothing Optional Pool e coloque o Orgasmic Powder no drinque dela. Depois, clique na bebida, use a opção Other e digite Drink. Você ficará surpreso quando sair da piscina com ela.

Garota 3 - Quando terminar a apresentação dos Juggs, vá para trás do palco e clique em Mixer. Depois, clique em Other e digite Feel. Agora, vá falar com Drew Baringmore e converse sobre Anton Fokker.

Garota 4 - Vá para a biblioteca e clique no castor empalhado. Use a opção Other e digite Milk. Vá para a Juggs Dressing Room e veja a surpresa.

Garota 5 - Na sala de baile do Captain Quegg's, clique no Larry, selecione Other e digite Dream. Mais uma surpresa...

Trapaça - Está difícil derrotar a Demi no Strip Liar's Dice? Então aperte CTRL+C durante o jogo para trapacear e poder ver o dado dela...

Psicodelia - Que tal curtir um visual psicodélico? Então, pressione CTRL+P duas vezes e entre no Psychodelic Mode. Para sair basta apertar CTRL+P duas vezes.

Jogo secreto e Wallpaper - Acabou o game? Então comece de novo e resolva o jogo escondido. Ele se chama "Where's Dildo?" Ou seja: você precisa encontrar 32 Dildos camuflados ao longo do jogo, clicando em cada um. Se conseguir, você ganhará um wallpaper exclusivo (**foto acima**).

Jogo mais difícil - Aumente a dificuldade e o desafio. Vá para o diretório do seu HD, onde o jogo está instalado. Crie um arquivo chamado GET_HARD (use o edit do DOS ou qualquer editor de textos). Esse arquivo pode conter qualquer coisa ou estar vazio. Apenas é necessário que ele esteja no diretório do jogo. Fazendo isso, o game se tornará muito mais difícil, pois você terá de usar a opção Other para conversar e se esforçar mais para descobrir o que falar e com quem. Se o desafio ficar difícil demais, apague o arquivo do diretório e ele volta ao normal.

PC

Tomb Raider

QUENTE!

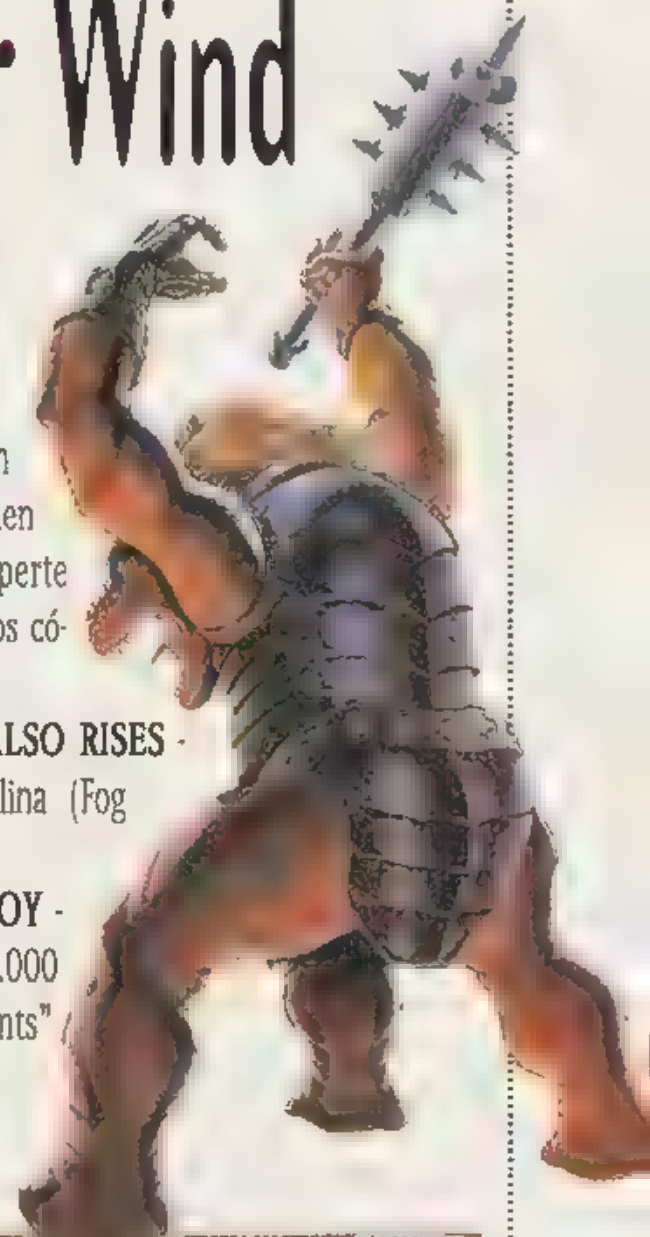
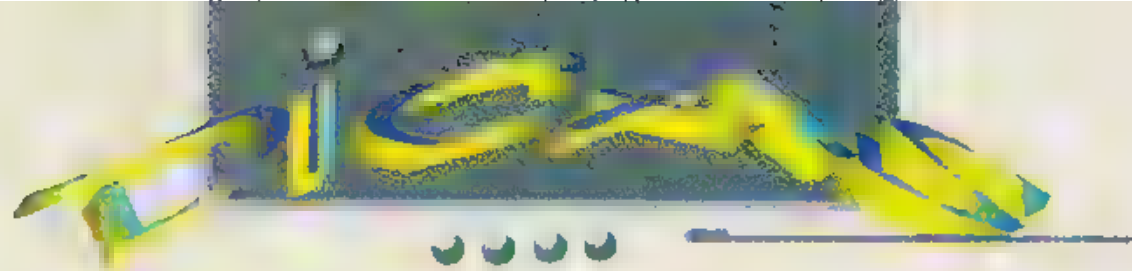
Pular de fase e todas as armas - Esta é do balacobaco! Assim como as outras versões, o game de PC também tem seus macetes. Em qualquer momento do jogo segure Shift e faça ↑, ↓, ← ou → até Lara dar duas voltas completas. Solte o Shift e pule para frente que você avançará um nível. Se saltar para trás, você conquistará o arsenal completo.

PC

War Wind

Cheats - Em qualquer momento do jogo, aperte Enter e um dos códigos a seguir:

!THE SUN ALSO RISES - Remove a neblina (Fog of War)

!GOLDEN BOY - Você ganha 5.000 "resource points" para gastar

PLAYSTATION

Super Puzzle Fighter II Turbo

Jogue com os personagens secretos - Para detonar com os personagens secretos basta, na tela de seleção de personagens, fazer as seqüências abaixo:

Hsien-Ko (Lei Lei) Talisma - No primeiro controle, coloque o cursor sobre Morrigan, aperte, e depois, segure Select, mova o cursor até Hsien-Ko (Lei Lei) e aperte X. No segundo Player, coloque o cursor sobre Felicia, aperte e, depois, segure Select, mova o cursor até Hsien-Ko (Lei Lei) e aperte X.

Akuma - No primeiro Player, coloque o cursor sobre Morrigan, segure Select e faça ↓ ↓ ↓ ← ← ←, X. No Segundo Player, coloque o cursor sobre Felicia, segure X e faça: ↓ ↓ ↓ → → →, X.

Devilot - No primeiro Player, coloque o cursor sobre Morrigan, segure Select e faça: ← ← ← ↓ ↓ ↓ e aperte X quando o tempo estiver em 10s. No segundo controle, coloque o cursor sobre Felicia, segure X, faça → → → ↓ ↓ ↓ e aperte X quando o tempo estiver em 10 seg.

Dan - No primeiro Player, coloque o cursor sobre Morrigan, segure Select e aperte ← ← ← ↓ ↓ ↓, X. No segundo Player, coloque o cursor sobre Felicia, segure Select e faça: → → → ↓ ↓ ↓, X

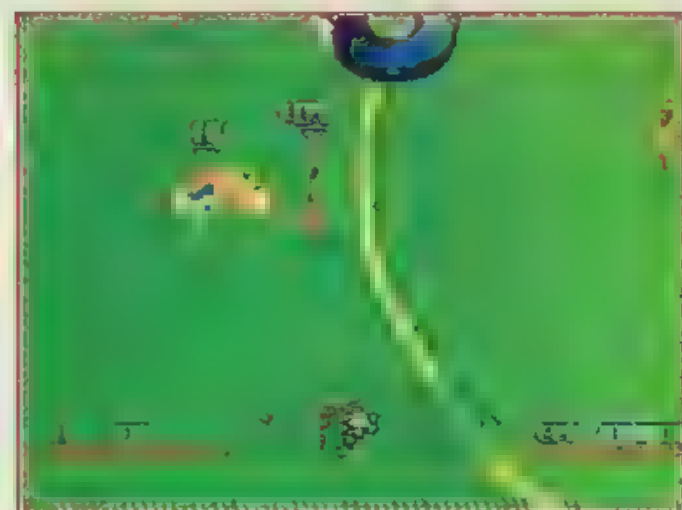
Anita - No primeiro controle, coloque o cursor sobre Morrigan, aperte e, depois, segure Select, mova o cursor até Donavan e aperte X. No segundo Player, coloque o cursor sobre Felicia, aperte e, depois, segure Se.ect, mova o cursor até Donavan e aperte X.

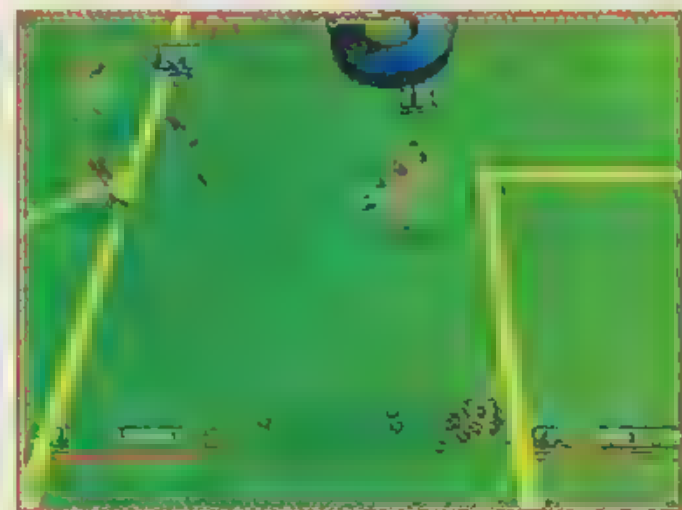
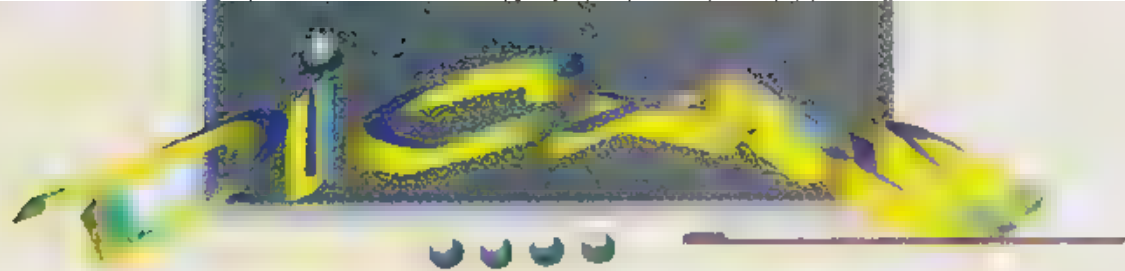
PLAYSTATION

Adidas Power Soccer

Movimentos especiais - Uma penca de comandos para você arrepiar nesse interessante game da Psygnosis.

Sem a bola

- ● + ■ - Corrida
- ● + ▲ - Cotovelada
- ■ + X - Chute Karatê
- ▲ + X - Empurrão

Com a bola

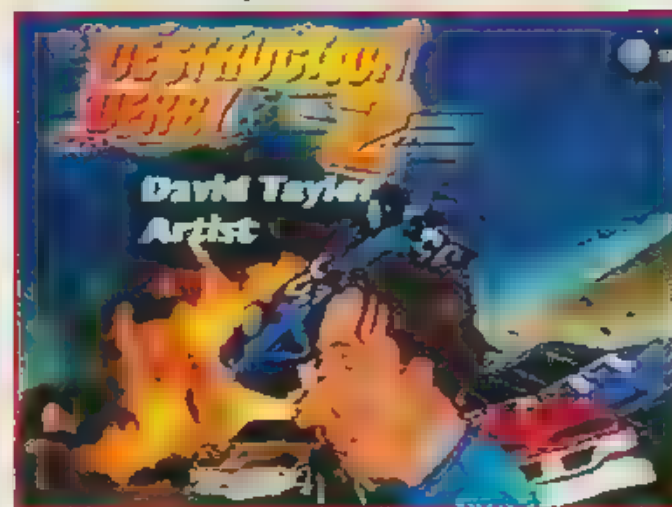
- ● + ▲ - "Chaleira"
- ■ + X - Toque de calcanhar
- ▲ + X - Superchute

Comentarista feminina - No modo Arcade, vá para a opção "Commentary" (audio) e aperte ● + ■.

PLAYSTATION

Rage Racer

Sem retrovisor - O espelho retrovisor está atrapalhando? Tire-o fora! Para isso, durante o jogo, aperte Start (para pausar o game), segure ▲ e aperte L1. Para recolocá-lo, basta apertar R1.

Corrida invertida - Corra na pista como se a estivesse vendo pelo espelho. Escolha Race Start e segure simultaneamente L1, R1, Select e Start. Mantenha pressionado até a corrida começar.

PLAYSTATION

Destruction Derby 2

Todas as pistas - Acione todas as pistas colocando no nome do piloto, **MACSrPOO** (não esqueça: o 'r' é minúsculo!).

Créditos - Veja quem fez o game: digite no nome do piloto, **CREDITZ!**

SATURNO

Command & Conquer

Passwords - Descolamos as passwords para o disco GDI. **Atenção: Ø equivale a zero.**

Missão 2 - **KQCEKGJ3Y**
Missão 3 - **PBLUZWLBO**
Missão 4 (West) - **ØYOWJØNHB**
Alemanha - **GOØ2YMNQ9**
Missão 6 - **SUP87ACBD**
Eslováquia - **4065ØØ3BV**
Hungria - **61TX7RØ81**
Romênia - **4ØOWESTV6**

PLAYSTATION

Star Gladiator

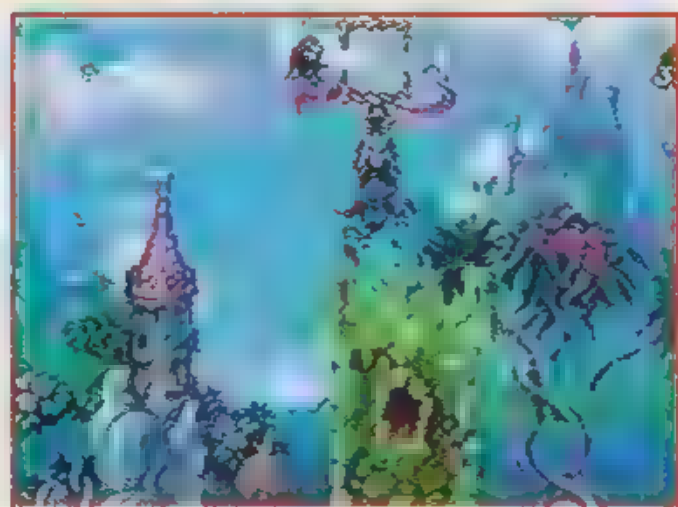
Sem gravidade - Apavore em lutas com a metade da gravidade. Durante a tela de Loading, segure ↑ até começar a luta.

Big Head Mode - Já virou carne de vaca! A nova geraçao dos jogos de lutas tem oferecido a possibilidade de mexer com o tamanho das cabeças e dos corpos dos personagens.

Cabeção - Depois de escolher o seu personagem, faça → + Start + ● + ■

Cabecinha - Selecione seu lutador e faça ← + Start + ● + ■

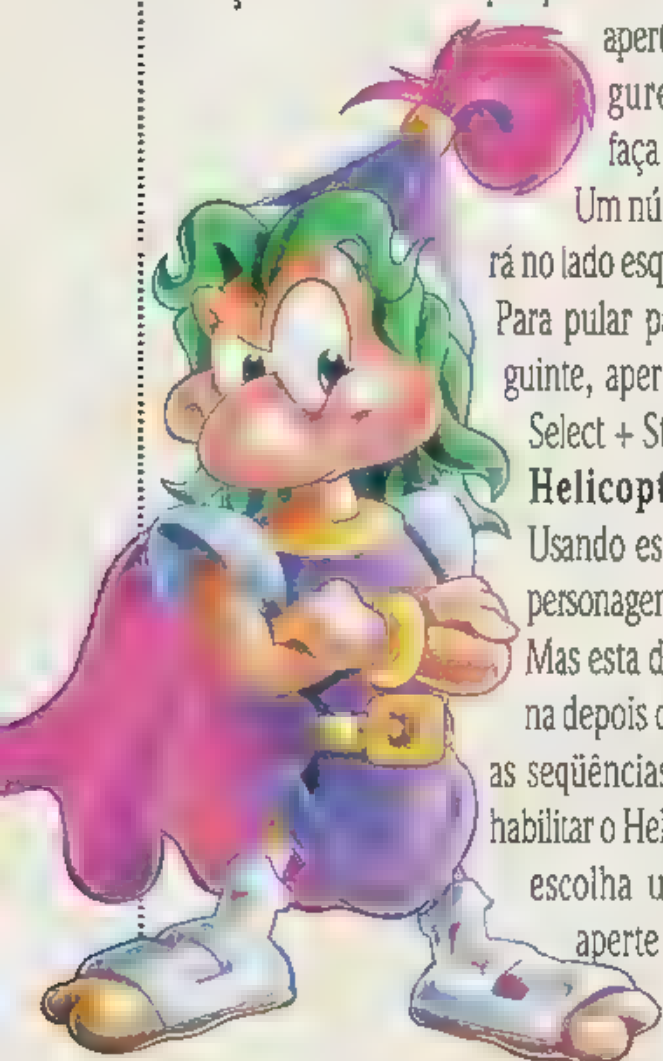
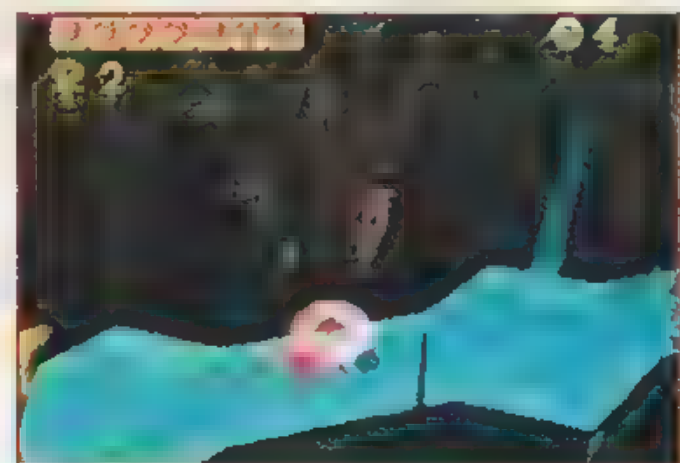
PLAYSTATION

The Adventures of Lomax

Ajuda valiosa - Faça as seqüências abaixo e divirta-se! Fique esperto: uma depende da outra para funcionar.

Seleção de fases - Em qualquer momento do jogo, aperte ↓, Start, segure ↑ + L1 e faça ▲, ●, X, ■. Um número aparecerá no lado esquerdo da tela. Para pular para a fase seguinte, aperte ↑ + L1 + Select + Start.

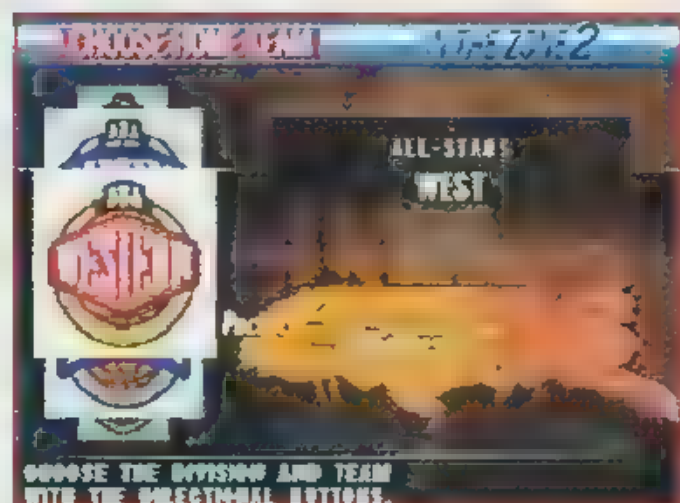
Helicopter Mode - Usando este truque seu personagem poderá voar. Mas esta dica só funciona depois que você fizer as seqüências acima. Para habilitar o Helicopter Mode escolha um chapéu e aperte L1 + ■.

PLAYSTATION

QUENTE!

Pandemonium

Passwords Cada senha causa um efeito diferente e todas podem ser usadas em conjunto.

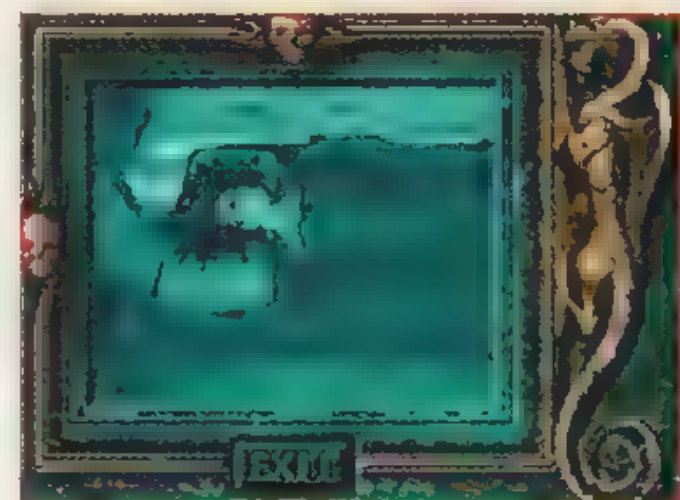
EVILDEAD - Inimigos indestrutíveis
OTTOFIRE - Todas as armas
CORONARY - Vários corações
THETHING - Deforma os oponentes
HARDBOY - Invencibilidade
BODYSWAP - Muda de personagem durante a fase (aperte ▲ para cada troca)
VITAMINS - Inicia com 32 vidas
CASHDASH - Acelera o game
BORNFREE - Acessa todas as fases

PLAYSTATION

NBA In The Zone 2

Time secreto - Para jogar com o time do All Stars, na tela do título, aperte R2 + L1 + Select + Start.

PLAYSTATION

Legacy of Kain

QUENTE!

Vampirismo total! - Descolamos alguns macetes espertos para você detonar o game do vampiro. Todas as dicas podem ser feitas em qualquer momento do jogo.

Acessa todos os filmes - ← →, ■, ●, ↑ ↓ → ←
Depois, vá para o Dark Diary e assista os filmes

Restaura energia - ↑ →, ■, ●, ↑ ↓ → ←

Recupera magia - → →, ■, ●, ↑ ↓ → ←

PLAYSTATION

Street Racer

Passwords - Digite estas senhas para acessar todos os níveis e ainda pegar o coelho maluco da apresentação.

TRAFIK - Silver Cup
NEJATI - Gold Cup
DOUGAL - Platinum Cup
TURGAY - Advanced

QUENTE!

SATURNO

Sonic 3D Blast

- Apavoramos de novo!! Nunca ficou tão fácil pular de Acts e estágios, ir direto para o último chefe e ainda ganhar vidas, medalhas e esmeraldas. Na tela de apresentação, segure ↖ + A + C e aperte Start. Pause o game e aperte os botões do joystick. Cada um tem sua função:

A - Muda de Act
B - Pula de estágio
C - Vai direto para o chefão
X - Ganha uma vida
Y - Descola uma medalha
Z - Fatura uma esmeralda

PLAYSTATION

Soviet Strike

Elvis não morreu! - Na tela de passwords, digite ELVISLIVES. Comece o jogo e você estará com vidas infinitas.

PLAYSTATION

Reloaded

Personagem secreto - Jogue com Fwank, um personagem de Loaded, o primeiro game da série. Na tela de seleção de personagem, coloque o cursor sobre Mamma e aperte L1, ●, R1, ↓ ↓, R1, ●, L1, L1. Um balão vermelho aparecerá sobre Sister Magpie. Agora, coloque o cursor sobre ela e Fwank aparece.

SATURNO

The Legend of Oasis

- Para jogar no modo de dois jogadores, em qualquer momento do jogo, aperte Z, segure X + L e solte.

EDITORA AZUL

Fundador
Victor Civita
(1907-1990)

Diretoria
Angelo Rossi
Roberto Civita

Diretor Superintendente: Angelo Rossi

Superintendente Comercial: Carlos R. Berlinck
Diretor Editorial: Carlos C. Arruda
Diretor Financeiro: Pedro Frazão

REDAÇÃO
Editor-Chefe: Paulo Montoia
Editor de Arte: João Ailton O. de Andrade
Editor-Assistente: Bento Abreu
Editora-Assistente de Arte: Letícia A. Alves
Analista de jogos: Ivan Cordon
Coordenadoras de Produção: Érica Luisa A. Câmara, Odete Garcia

Colaboraram nesta edição: Betto D'Elboux (Edição) Consultores: Eduardo Murata, Ivan David, Mário Câmara. Fotografia: Marcelo Tinoco. Revisão: Suzete Stimpel Tradução: Luís Fábio Marchesoni R. Mietto. Correspondente: Ângelo Ishi (Japão)

STAFF EDITORIAL
Secretaria Editorial: Regina Giannetti
Azul Press: Benjamin S. Gonçalves
Sistemas Editoriais: Walter Toscano
Direção Responsável: Liège de Lima Dóna Castelli

PUBLICIDADE
Diretor: Ênio Vergeiro
Gerente de Publicidade: Ana Lúcia Serra
Gerente de Marketing Publicitário: Cíntia Mourão
Supervisora de Conta: Miriam Horta
Contato de Agência: Andrea Madrid
Contato Direto: Marília Guiti Hindi
Supervisor: José Soares

COMERCIAL
Gerente de Produto: André Felipe D'Amato
Gerente de Pesquisa: Silvia Campos
Assistente de Produto: Alessandra de Araújo

COMUNICAÇÃO
Gerente de Promoções: Sandra Galli Ponsoni
Gerente de Propaganda: Vavi Zalla

Ação Games é uma publicação mensal da Editora Azul S.A. **ISSN 0104-1630**, edição **114**, Abril de 1997. **São Paulo - Redação e Correspondência:** Av. Nações Unidas, 5.777, CEP 05479-900, tel.: (011) 867-3000, Caixa Postal 66254, CEP 05315-970, fax: (011) 867-3300. **Rio de Janeiro:** Av. Presidente Wilson, 231 - sala 2503 - Castelo - Rio de Janeiro - CEP 20030-021, fone: (021) 532-0313. Caixa Postal 4816, fax (021) 532-1486/532-1583. **Números atrasados** (As seis últimas edições recolhidas, mediante disponibilidade do estoque), ao preço da última edição em banca. Peça por intermédio de seu jornaleiro ou distribuidora Dinap de sua cidade. Se preferir peça diretamente à Caixa Postal 2505, Osasco-SP - fax (011) 868-3018, fone (011) 868-3038, (Dinap) pagando com os cartões: Visa, Credicard e Diners, ou cheque nominal, acrescendo 30% ao valor pedido para despesas de postagem. **dinap.na@email.abril.com.br**

IMPRESSA NA DIVISÃO GRÁFICA EDITORA ABRIL S/A

Ultimate Mortal Kombat 3

Beleza pura - Você não precisa mais espumar de inveja da galera do Mega. Acabamos de descobrir a dica mais esperada pelos jogadores de UMK 3 para Super NES. Agora você poderá aumentar o tempo de execução dos Fatalities (Kool Stuff), habilitar Motaro (Kooler Stuff) e Shao Kann (Scotts Stuff) e ainda verificar os sons do game (Sound Test), entre uma porrada de outras possibilidades. Como? Simples, faça estas seqüências na tela de Start/Options:

Kool Stuff - →, ↑, B, B, A, ↓, ↑, B, ↓, ↑, B
Kooler Stuff - ↑, B, A, ←, ↓, Y
Scotts Stuff - B, A, ↓, ↓, ←, A, X, B, A, B, Y
Sound Test - ←, ↓, Y, Y

PRA QUEM AINDA ACREDITA EM BICHO PAPÃO.
RETRO AVENGERS
POWER
Nestlé
NESCAU®
ENERGIA QUE DÁ GOSTO

J.W.T.
PRA QUEM
AINDA
ACREDITA
EM BICHO
PAPÃO.
POWER
Nestlé
NESCAU®
ENERGIA QUE DÁ GOSTO

RETRO
AVENGERS
Em prol da cultura gamer!
A Retro Avengers é uma equipe empenhada em recuperar e manter a memória editorial do universo gamer, por meio da disponibilização digital das revistas antigas.
A preservação do acervo se faz através de um processo minucioso de digitalização e restauração dos exemplares, por isso eles chegam ao nosso público com qualidade impecável.
É um trabalho gratuito e disponibilizado na internet, sem ônus ao leitor. Por isso, qualquer valor cobrado pelas revistas não deve ser aceito - denuncie!
Para manter este trabalho em plena atividade, contamos também com as doações proporcionadas pelos ilustres leitores. Contamos com vocês!
Digitalizado por: evil_arthas
Editada por: Douglas Ielker
Revista: evil_arthas
Para ficar informado sobre os lançamentos de cada edição, nos acompanhe no facebook e para doações entre em contato através do nosso e-mail.
facebook.com/retroavengers
retroavengers@gmail.com
retroavengers.blogspot.com.br